

Grand Theft Auto IV™

Сетевая игра

Как начать игру

Вам не обязательно заканчивать одиночную игру, чтобы начать игру по сети. В любой момент в игре вы можете достать мобильный телефон и переключиться в новый режим, только не забудьте перед этим сохранить игру. Ниже дается описание того, что для этого нужно сделать (об этом можно также прочитать на сайте www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Нажмите клавишу «Вверх» на клавиатуре или крестовину ВВЕРХ на геймпаде Xbox 360® для Windows, чтобы получить доступ к мобильному телефону.
2. Переключитесь в режим сетевой игры и нажмите на клавиатуре клавишу Enter, либо кнопку A на геймпаде Xbox 360® для Windows для подтверждения.
3. Выберите: **Похожие игроки**, **Игра по рейтингу** или **Модель персонажа**.
 - **Похожие игроки** – Результаты игры не учитываются в общем сетевом рейтинге игры «Grand Theft Auto IV». Для этих режимов имеются отдельные списки лидеров. В этом режиме игроки могут присоединяться к уже идущим играм, либо играть по локальной сети (LAN).
 - **Игра по рейтингу** – В рейтинговых играх, чем больше денег получает игрок, тем выше его ранг. С повышением ранга для игрока открываются новые возможности одежды персонажа.
 - **Модель персонажа** – Измените облик своего персонажа.
4. Выберите **LIVE** или **LAN** (только для Похожих игроков).
5. Выберите **Быстрая игра**, **Точный поиск**, или **Создать игру** (только для Похожих игроков):
 - **Быстрая игра** – Самый быстрый способ оказаться в гуще событий.
 - **Точный поиск** – Добавьте фильтры для поиска матчей, которые подходят вам лучше всего, и играйте по тем правилам, которые вас устраивают.
 - **Создать игру** – Здесь вы можете создать личное пространство для себя и своих друзей. Также вы можете зарезервировать места для особых игроков.
6. После выбора **Быстрой игры** или **Создать игру**, выберите один из 15 сетевых режимов и нажмите клавишу Enter для перехода на главный экран (при игре по локальной сети **Компанейский режим** недоступен).
 - Все игроки перед началом сетевой игры встречаются на экране лобби (за исключением **Компанейского режима**). Здесь вы можете посмотреть список игроков, изменить режим игры и облик персонажа.
 - Для приглашения друзей в сетевую игру используйте игровой мобильный телефон, чтобы найти их и позвонить им. Кроме того, выбирать и приглашать друзей вы можете и из меню «Games for Windows – LIVE».
 - **Компанейский режим** позволяет вам собрать до 15 друзей у неработающего казино на северной окраине Олдерни. Хозяин игры может выбрать режим игры, и вся компания автоматически следует за ним. Обратите внимание, что в режиме **Игра по рейтингу** для вас будут доступны только командные игры.

Герой-одиночка



I. Стрелка

Убивайте противников, чем больше, тем лучше, и за каждое убийство получаете по \$100. Побеждает игрок, заработавший больше денег за определенный период времени, либо тот, кто первым наберет нужную сумму. Не забывайте собирать деньги у мертвецов, это может основательно сказаться на результатах.

II. Работа на мафию

Босс русской мафии Кенни Петрович нуждается в людях для мелких поручений: начиная от кражи автомобилей и устранения конкурентов и заканчивая доставкой наркотиков. Возможно, он поручит вам также припрятать пару отрезанных голов. Чтобы получить вознаграждение от Петровича, вы должны справиться с этими заданиями как можно скорее. Побеждает игрок, набравший к концу игры больше денег.



III. Город угонщиков

В городе есть определенное число машин, которые представляют для вас особый интерес. Вам предстоит угнать их и доставить по указанным адресам. Чтобы саботировать усилия конкурентов, крадите их машины, тараньте их и простреливайте им шины. Но будьте осторожны: чем сильнее вы повредите автомобиль при доставке, тем меньше денег вам за него дадут. Отдельного внимания заслуживают машины, под завязку набитые наркотиками. Бить их можно сколько угодно — главное, довезите наркотики по адресу, и тогда вам обеспечен неплохой бонус.

IV. Гонка

Основная задача — первым добраться до финиша, отметившись на всех контрольных точках. Однако есть и другие настройки: **Свободная гонка** и **Пушечное ядро** (Подсказка: в большинстве гонок после аварии вы можете восстановить свою машину, нажав и удерживая кнопку Y на геймпаде Xbox 360® или клавишу F на клавиатуре).

- **Свободная гонка** — Вам задают только начальную и финишную точку маршрута, а выбирать дорогу вы можете сами.
- **Пушечное ядро** — Соперники вступают в состязания пешими, затем бегут до первой попавшейся машины и мчатся к финишу сквозь ряд контрольных точек. Основная задача — добраться до финиша первым.



V. GTA-гонка

Эта гонка во многом напоминает гоночный режим, описанный выше, только с оружием. Чтобы подобрать оружие, проедьте по его значку, а затем принимайтесь громить соперников. Находясь в машине, вы можете держать только одно оружие, так что если впереди на дороге вы увидите то, что понравится вам больше, нажмите и удерживайте кнопку X на геймпаде Xbox 360® для Windows или клавишу R на клавиатуре, чтобы выбросить оружие, которое у вас находится в руках. Если во время гонки ваш автомобиль получит повреждения, починить его вы не сможете — в этом вся прелесть этого режима: вы можете попытаться разбить автомобили противников, и пусть ищут себе новое средство передвижения, либо добираются до финиша на инвалидной коляске!

VI. Свободный режим

Весь город у ваших ног, и нет никаких конкретных задач. Свободный режим предоставляет вам все возможности. Найдите вертолет, чтобы бомбить друзей с воздуха, гоняйте, куда пожелаете, или обпылите Алгонквин. Дайте волю своему воображению — и посмотрите, куда оно вас заведет.



Командная игра



I. Командная стрелка

Этот режим соответствует одиночному, описанному выше, но здесь вы работаете сообща с товарищами по команде. Это большой плюс: ведь теперь есть кому прикрыть вам спину. Действуйте четко и слаженно, и не забывайте, что оружием должен уметь владеть каждый.

II. Командная работа на мафию

Вы — член команды, работающей на Петровича. Для победы вам необходима слаженность действий. Не забывайте объявлять, за какие поручения вы беретесь, и прикрывайте товарищей по команде, когда они доставляют ценный пакет.

III. Командный город угонщиков

Ваша команда должна угнать максимальное количество автомобилей. Не забывайте сообщать товарищам по команде, на какую машину вы нацелились, чтобы не растрчивать усилия впустую, пытаясь угнать тот же автомобиль, что и ваши друзья. Когда появляется машина с наркотиками, всей команде имеет смысл объединить усилия, чтобы доставить его до цели.

IV. Война за землю

В каждом жилом квартале находится несколько отмеченных баз. На старте каждой команде принадлежит одна база. Вам нужно защитить ее, одновременно захватывая незащищенные базы на вражеской территории. Укрепляйтесь в узкий проулках, откуда противник может провести наступление на вашу базу: там удобно встречать гостей с гранатометом. За каждую захваченную базу вы получаете дополнительные очки.

V. Полицейские и бандиты

Игра в этом режиме делится на две части, одну из которых команда играет за копов, а вторую — за преступников. Главная задача бандитов — не попасться копам и добраться до автомобиля, чтобы ударить. Цель копов — захватить и перестрелять жуликов, пока они не сбежали. В игре есть дополнительный выбор из двух режимов: Один за всех и Все за одного.

- **Все за одного** — Один из бандитов назначается боссом, и чтобы команда победила, до автомобиля нужно добраться ему одному. Вы начинаете игру пешком, и завладеть машиной нужно «чем раньше, тем лучше». В этом режиме зачастую есть смысл пожертвовать собой ради спасения босса — не волнуйтесь, вас ждет возрождение.
- **Один за всех** — Босса нет, и команда бандитов получает очки за каждого спасшегося из своих. В начале игры все преступники находятся в машине (Подсказка: иногда в начале игры лучше разбежаться в разные стороны, чтобы не подставляться под удар. Но будьте осторожны: если кто-то из бандитов случайно выведет копов к автомобилю, предназначенному для бегства, полицейские смогут его уничтожить — и шансов на спасение не останется). В этом режиме каждый играет сам за себя, и если вас убьют, то никакого возрождения не будет.



Совместная игра



I. НУПогоди!

Босс русской мафии Петрович прибыл в аэропорт, где его уже ждали — и отнюдь не с цветами. Вам с товарищами по команде предстоит обороняться от натиска копов и спецназа, чтобы расчистить Петровичу путь к самолету. Затем вам придется украсть машину и на пароме доставить Петровича в его укрытие на острове Чардж-Айленд, отстреливаясь по пути от полиции, которая продолжает вас преследовать. Чтобы не провалить миссию, все члены команды должны добраться до места.

II. Облом

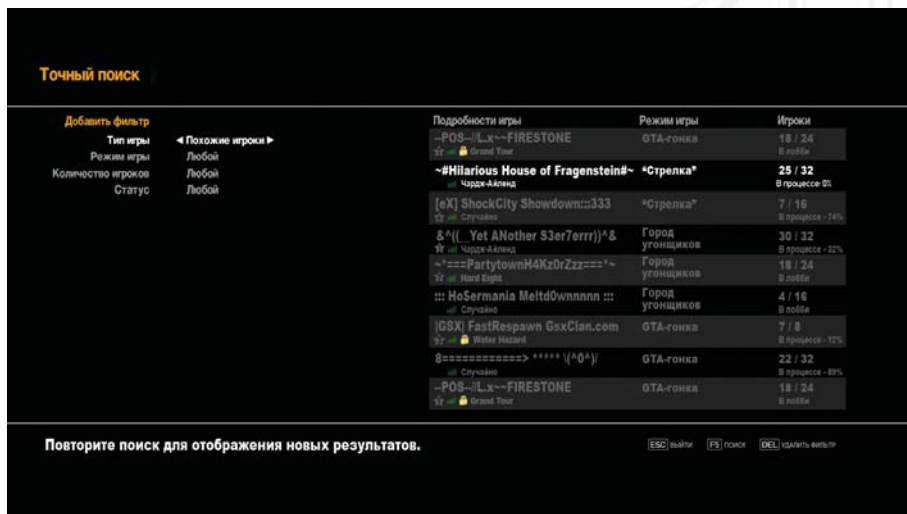
Две банды байкеров собираются заключить важную сделку в Промзоне Эктера, на южной окраине Олдерни. Вам с товарищами по команде предстоит отправиться туда, перебить всех байкеров, украсть наркотики и доставить их в особняк Джимми Пегорино, что в северной части Олдерни. Ничего сложного? Как бы не так!

III. Бомба на базе II

Вам с товарищами по команде предстоит захватить «Утконос» — транспортное судно, пришвартованное в доках. Сперва вам придется угнать из-под охраны броневик, чтобы завладеть хранящейся внутри взрывчаткой. Затем доставить эту взрывчатку в аэропорт, к вертолету. После этого подлететь к судну, заставить врасплох гангстеров на борту и пробиться внутрь. Когда вы уничтожите гангстеров, охраняющих «Утконос», доберитесь до мостика, оттуда — в трюм, и заложите бомбы в определенные места. А потом бегите со всех ног, пока взрывчатка не рванула.



Точный поиск



Еще одна увлекательная новинка в PC-версии игры «Grand Theft Auto IV» – **Точный поиск**. Если вы точно знаете, какие сетевые соединения нравятся вам больше всего, то можете выбирать собственные варианты и подыскивать игры, которые вам подойдут.

В игровом мобильном телефоне вы можете выбрать **Быструю игру**, **Создать игру** или **Точный поиск**. Управление в Выборе игрока происходит на отдельном экране, схожем с экраном лобби.

Интерфейс точного поиска

Общие

A / ENTER – ДОБАВИТЬ ФИЛЬТР	При выделенной функции «Добавить фильтр»
A / ENTER – ВЫБРАТЬ СЕРВЕР	При невыделенной функции «Добавить фильтр»
V / BACKSPACE	Выход
Y / ПРОБЕЛ	Обновить
X / DELETE	Удалить фильтр

Геймпад Xbox 360® для Windows

ЛЕВЫЙ МИНИ-ДЖОЙСТИК/ КРЕСТОВИНА	Прокрутка вверх/вниз меню фильтров слева и просмотр настроек фильтров вправо/влево
ПРАВЫЙ МИНИ-ДЖОЙСТИК	Выход

Клавиатура/Мышь

КОЛЕСО МЫШИ / СТРЕЛКИ КУРСОРА	Прокрутка списков фильтров или серверов, в зависимости от местонахождения мыши на экране
-------------------------------	--

Установки сетевых матчей и параметры точного поиска матчей

Если это не отмечено особо, то все перечисленные ниже установки применимы в качестве фильтров в Точном поиске. Многие из этих установок могут быть выбраны всеми игроками, но часть из них вправе изменять только хозяин игры. Поэтому если вы хотите, чтобы новый матч удовлетворял вашим требованиям на все 100%, создайте собственную игру, либо воспользуйтесь новой функцией точного поиска.

Категория	Описание
Класс гонки	Выбирайте простую гонку с рядом контрольных точек и несколькими классами машин, либо более непредсказуемые Свободную гонку и Пушечное ядро.
Трасса	Вы можете выбрать любую из предлагаемых трасс и маршрутов.
Количество кругов	Если вы выбрали простую гонку с контрольными точками, выберите, сколько кругов она будет продолжаться.
Цвет	Выберите цвет своего гоночного автомобиля, чтобы выделиться из общей массы.
Транспорт	Выберите класс гоночного автомобиля. Одни отличаются лучшей управляемостью, у других выше скоростью или приемистость. Попробуйте силы в нескольких гонках, чтобы выяснить, какой тип машин вам больше подходит.
Тип игры	Этот выбор доступен только в игре “Полицейские и бандиты”. Вы можете выбрать игровой режим “Один за всех” или “Все за одного”. Нельзя использовать в качестве фильтра в Точном поиске.
Сложность	Выберите уровень способностей персонажей, управляемых компьютером, для совместных миссий. Нельзя использовать в качестве фильтра в Точном поиске.
Место	В зависимости от типа игры, вам будут доступны различные места проведения. Некоторые игры проходят по всему Либерти-Сити, другие на территориях поменьше — например, на Колони-Айленд.
Лимит игры	Выберите ограничение по времени или по очкам. Для лимита по времени продолжительность может составлять от 5 до 60 минут. Лимит по очкам, в зависимости от типа игры, может составлять от \$500 до \$50000.
Огонь по своим	В командных матчах и совместных миссиях вы можете повысить реалистичность и увеличить сложность игры, включив функцию «Огонь по своим». Теперь вы будете наносить урон союзникам и сами можете пострадать от их пуля.
Уровень И.И.	Выберите уровень искусственного интеллекта ваших компьютерных противников для совместных игр. Нельзя использовать в качестве фильтра в Точном поиске.
Автоприцеливание	При включенном автоприцеле, как правило, игра включает в себя больше перебежек и перестрелок из укрытия. Отключенный автоприцел означает больше автомобильных гонок. Обратите внимание, что включение автоприцеливания не всегда делает игру более простой, ведь этим преимуществом могут пользоваться все игроки без исключения.
Оружие	Выберите тип оружия, с которым начинает игру каждый игрок, и какие виды оружия станут доступны в дальнейшем.
Полиция	Включите эту функцию, и полицейские будут действовать так же, как в режиме одиночной игры. Стоит вам нарушить закон, и они устремятся за вами в погоню.

Установки сетевых матчей и параметры точного поиска матчей (продолжение)

Категория	Описание
Трафик	В большинстве игр вы можете изменить уровень плотности дорожного движения. Будьте внимательны: разумеется, чем меньше машин на улицах, тем проще ездить, но низкий трафик означает также и то, что когда вам понадобится машина, ее будет труднее найти.
Метки	По умолчанию радар показывает на экране всех игроков, но вы можете отключить метки — и ориентироваться просто по звукам стрельбы, если вам захочется неприятностей.
Теги игроков	Выберите, показывать или нет имена персонажей у них над головой.
Здоровье на прицеле	Прицельтесь в противника, и в прицеле появится разделенный на восемь частей индикатор его здоровья. Если эта функция отключена, вы не сможете определить, сколько здоровья осталось у противника. Нельзя использовать в качестве фильтра в Точном поиске.
Голосовой чат	Эта функция позволяет всем участникам игры слышать друг друга, когда они находятся поблизости.
Дистанция возрождения	В командной игре дистанция возрождения означает то, в какой близости от команды произойдет возрождение после гибели. В не-командной игре дистанция отмеряется от других игроков.
Время до возрождения	Время возрождения после гибели может быть изменено, оно составляет от 1 до 30 секунд.
Присоединение во время игры	Если не хотите, чтобы после начала матча к игре присоединялись новые игроки, можете выставить запрет на присоединение по ходу матча. Применимо ко всем типам матчей без рейтинга.
Время суток	Выберите любое время суток: утро, день, вечер или полночь.
Погода	Выберите подходящие погодные условия: ясное небо, облачность, моросящий дождь, ливень, туман или переменные условия.
По рейтингу	Этот фильтр применим ко всем типам игр. Значения: по рейтингу, без рейтинга, все.
Тип игры	Этот фильтр позволяет вам выбрать режим сетевой игры.
Количество игроков	Этот фильтр позволяет выбрать количество игроков в сетевой игре.
Статус	Этот фильтр позволяет посмотреть, какие матчи идут прямо сейчас, а только планируются. Обратите внимание, что присоединиться по ходу игры можно только к матчам без рейтинга.
Настройка игры заблокирована	Этот фильтр позволяет игрокам найти лобби матчей с заблокированными настройками. Это уменьшит риск попасть в лобби, где настройки игры изменились с момента выполнения поиска.

Настройки

- Автоприцеливание — это замечательная функция, которую не всегда оценивают по достоинству. Она позволяет сделать игру динамичнее, благодаря фокусировке прицела на небольшой площади. Но при этом автоприцеливание НЕ СНИЖАЕТ сложность игры. Если отключить эту функцию, то основной упор в игре будет приходиться на рукопашные бои, погони и снайперскую стрельбу. Автоприцеливание доступно только при использовании геймпада Xbox 360® для Windows и не поддерживается при управлении с помощью клавиатуры и мыши.
- Если вы новичок в «Grand Theft Auto IV», вам лучше начинать с игры на небольших мест проведения (таких как тюрьма, доки, Чардж-Айленд, аэропорт или Бохан). Сориентироваться на слишком просторной территории для неопытного игрока может оказаться нелегко.
- Метки на радаре — это еще одна отличная функция, которой могут пользоваться сетевые игроки в «Grand Theft Auto IV». Вы можете выбрать показ всех игроков или только лидера, а также «Близко» или «Далеко», что практически соответствует изменению уровня сложности игры.
- Рекомендуем вам отключать голосовой чат, либо устанавливать его на максимальную близость, для противодействия игрокам, засоряющим эфир голосами своих родственников, музыкой или телевизором. Если вам понадобится поговорить с кем-то, кто находится на другом конце карты, используйте игровой мобильный телефон.

Подсказки и ключевые моменты

- Во всех игровых режимах, не основанных на сотрудничестве, деньги являются основной целью. Победу может одержать только одна команда или один игрок. Выигрывает всегда тот, кто набрал больше денег. В играх с ограничением по времени победителем становится игрок, набравший больше денег к концу игры. В играх с ограничением по очкам победителем становится игрок, который первым достигнет или превысит требуемую сумму.
- Существует 10 рангов сетевой игры. Повышение ранга открывает вам новые возможности одежды и персонажей.
- Насмешки — нажмите клавишу E при игре с помощью клавиатуры и мыши, либо левый ударник на геймпаде Xbox 360® для Windows, чтобы вволю поиздеваться над другими игроками.
- Во время игры или в лобби у вас есть возможность общаться с друзьями с помощью гарнитуры. Кроме того, позвонив кому-нибудь по игровому мобильному телефону во время матча, вы можете поговорить с ним (или с ней) один на один.
- В режиме «Похожие игроки» вы можете проголосовать за следующую игру с помощью игрового мобильного телефона.
- Вы можете устанавливать промежуточные точки маршрута для союзников по команде на автомобилях.
- Тег игрока у вас над головой исчезает всякий раз, когда вы приседаете или прячетесь в укрытии.