

ROCKSTAR GAMES PRESENTS

RED DEAD REDEMPTION™

GAME OF THE YEAR EDITION



VOORZORGSMAATREGELEN

- Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem; dit kan schade veroorzaken.
- Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties.
- Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen.
- Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem.
- Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast.
- Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek.
- Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen.
- Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsen of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijn. Deze kunnen tot storingen leiden.

LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuip trekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verarring.

3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op www.pegi.info
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen-

Kijk voor meer informatie op www.pegionline.eu



OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringsstelsel tovoorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDSGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™-systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

BLES-01294

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS. Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemssoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStationNetwork, PlayStationStore en PlayStationHome zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkdomeinen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn - zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

"B.", "PlayStation", "PS3", "XBOX", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Red Dead Redemption: Game of the Year Edition ©2005 - 2011 Rockstar Games, Inc. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar San Diego. Made in Austria. All rights reserved.

ROCKSTAR NEWSWIRE

Ga voor meer informatie, het laatste nieuws en updates voor alle titels van Rockstar Games naar Rockstar Newswire:

rockstargames.com/newswire





INHOUD

SPEL INSTELLEN	02	DAGBOEK EN OUTFITS	14
VERHAAL	04	ROEM EN EER	15
SCHERMINFO	06	DE STERKE ARM DER WET	16
MULTIPLAYER	08	DEAD EYE / ECONOMIE	17
SPELTYPEN COMPETITIVE	10	SCHATKAARTEN / OPSLAAN	18
SPELTYPEN CO-OP	12	LICENTIE EN GARANTIE	19
REIZEN	13	TECHNISCHE ONDERSTEUNING	22

AAN DE SLAG

Installeer het PlayStation®3-systeem volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing. Bij het inschakelen licht de activiteitsindicator rood op om aan te geven dat het PlayStation®3-systeem op standby staat. Druk op de activeringstoets. De activiteitsindicator wordt nu groen.

Plaats de disc van Red Dead Redemption: Game of the Year Edition in de disc-deksel met het label naar boven. Selecteer het pictogram  in het XMB™-menu en druk op de -toets om verder te gaan. Zorg ervoor dat er voldoende ruimte is op de harde schijf voordat je begint te spelen. Plaats of verwijder geen accessoires als het systeem is ingeschakeld. Raadpleeg voor meer informatie over het instellen en opladen van de draadloze controller de gebruiksaanwijzing van het PlayStation®3-systeem. Deze titel maakt gebruik van een automatische opslagfunctie. Je mag het systeem niet resetten of uitschakelen wanneer de harde schijf toegangsindicator knippert.





OPMERKING: De informatie in deze handleiding was correct toen deze werd gedrukt, maar in de loop van de ontwikkeling van het product kunnen er kleine wijzigingen zijn aangebracht. Alle screenshots in deze handleiding zijn van de Engels versie van dit product.

OPMERKING: Selecteer de gewenste taal bij Systeeminstellingen voordat je begint met spelen.

TE VOET

L2-toets Doel / Zoomen
L1-toets Wapen trekken of opbergen / (Ingedrukt houden) Beschikbare wapens
R2-toets (Tijdens richten met L2) Schieten / Stoten / (Met opgeborgen wapen) Duwen
R1-toets (Zonder wapen tijdens richten met L2) Afwerpen / Binnengaan / Dekking verlaten

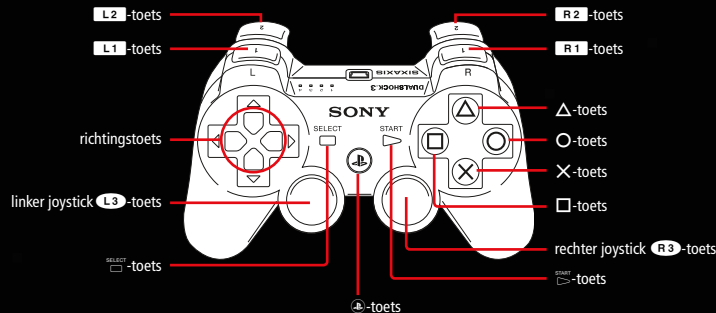
Linker joystick Bewegen
Rechter joystick Camera verplaatsen / Andere doelwitten (speelstijl Casual)
L3-toets Hurken
R3-toets Achteromkijken / (Tijdens richten met L2) Dead Eye activeren

-toets Paard bestijgen of in voertuig stappen / Interactie met voertuig
-toets Groeten / Focus op belangrijk evenement / (Met getrokken wapen) Wapen herladen
-toets (Ingedrukt houden) Rennen / (Kort indrukken) Sprinten
-toets Springen / Klimmen / (Met L2 ingedrukt) Rollen / (Met L2 ingedrukt tijdens vechten) Ontwijken

 omhoog Naar paard fluiten
 rechts Richten met rechterarm
 omlaag Uitzoomen op minikaart
 links Richten met linkerarm

SELECT-toets Tas
START-toets Pauzemenü openen


DUALSHOCK®3 DRAADLOZE CONTROLLER



OP PAARD / IN VOERTUIG

L2-toets Wapen trekken / Doelwit
L1-toets (Kort indrukken) Wapen trekken/opbergen / (Ingedrukt houden) Beschikbare wapens
R2-toets (Tijdens richten met L2) Schieten
R1-toets (Kort indrukken) Langzaam / (Ingedrukt houden) Stoppen

Linker joystick Bewegen
Rechter joystick Camera verplaatsen / Andere doelwitten (speelstijl Casual)
L3-toets Niet gebruikt
R3-toets Achteromkijken / (Tijdens richten met L2) Dead Eye activeren

-toets Afstijgen / Uit voertuig stappen
-toets Groeten / Focus op belangrijk evenement / (Met getrokken wapen) Wapen herladen
-toets (Ingedrukt houden) Draf / (Kort indrukken) Galop / (Ingedrukt houden bij andere ruiter) Zelfde snelheid
-toets Springen / Paard vastmaken / Steigeren

 omhoog Fluiten
 rechts Richten met rechterarm
 omlaag Uitzoomen op minikaart
 links Richten met linkerarm

SELECT-toets Tas
START-toets Pauzemenü openen



RED DEAD REDEMPTION™

JOHN MARSTON IS EEN OUTLAW DIE ZIJN GEWELDDADIGE VERLEDEN ACHTER ZICH HEEFT GELATEN om een nieuw leven op te bouwen met zijn jonge gezin. Maar zijn geluk lijkt van korte duur, want het leven van Marston was niet het enige dat veranderde. De federale overheid heeft besloten dat het tijd is de wet te handhaven in het hele land, goedschiks of kwaadschiks. Meedogenloze agenten van de overheid kidnappen John's vrouw en kind en dreigen zijn gezin te vermoorden tenzij hij zijn voormalige bande aan de overheid uitlevert. John heeft geen keus: om zijn familie te redden, moet hij zijn wapens weer oppakken en afrekenen met de bandieten die hij ooit tot zijn vrienden rekende.

RED DEAD REDEMPTION UNDEAD NIGHTMARE

Het wilde westen van Red Dead Redemption is besmet met een afschuwelijke plaag. De doden zijn tot leven gekomen en zijn op zoek naar vers vlees in een duistere en stormachtige wereld. In de lucht hangt een doordringende geur van rottende planten. Ondode dieren vallen alles aan wat ze zien. Op de prairies en in de bergen worden mensen aangevallen door bloeddorstige monsters.

Beleef een bovennatuurlijk avontuur in de originele wereld van Red Dead Redemption. John Marston staat er helemaal alleen voor. Hij moet zijn gezin zien te redden en een medicijn vinden om het uitsterven van de mensheid te voorkomen. Alle gemeenschappen in het wilde westen worden aangevallen door hordes ondoden. De weinige overlevenden zoeken elkaar op in een wanhopige poging zichzelf staande te houden in een verwoeste wereld. John probeert zoveel mogelijk mensen te redden en moet al zijn vaardigheden inzetten om de plaag zombies een halt toe te roepen. Munitie is goud waard. Wilde dieren zijn veranderd in rottende karkassen, dus jagen is geen optie meer, maar John heeft elke kogel nodig om de vleesetende monsters op afstand te houden.

Maar wat is de bron van deze verwoestende ziekte? Zou er een medicijn bestaan? Er doen allerlei bizarre geruchten de ronde en het is aan John om de waarheid te achterhalen. In een levende nachtmerrie waar de dood steeds op de loer ligt, gaat hij op zoek naar een antwoord.



SCHERMINFO



1 MINIKAART

Op de minikaart zie je je huidige positie en symbolen voor missiedoelen, personages en belangrijke evenementen.

2 DEAD EYE-METER

Deze rode meter geeft aan hoeveel Dead Eye je nog kunt gebruiken. Met Dead Eye kun je de tijd vertragen zodat je je doelwit gemakkelijker kunt raken. Als je Dead Eye gebruikt, loopt je Dead Eye-meter langzaam terug. De meter loopt langzaam weer op als je geen Dead Eye gebruikt. Als je vijanden doodt, loopt de meter sneller op.

3 MUNITIE

Hier zie je hoeveel munitie je nog hebt.

4 RICHTKRUIS

Het richtkruis geeft aan wat je zult raken als je schiet.

5 HELPBERICHTEN

Af en toe verschijnen er helpberichten met missiedoelen en tips.

6 GEZONDHEID

Je gezondheid wordt aangegeven met een rode gloed op het scherm. Hoe donkerder het scherm, hoe dichter bij de dood je bent. Zorg ervoor dat je dan niet meer wordt geraakt, zodat je kunt genezen.

7 GEZOCHT

Deze rood-witte indicator geeft aan welke misdaad je hebt begaan en welke premie er op je hoofd staat.



8 ROEM, EER EN GELD

Deze meters verschijnen als je iets hebt gedaan dat effect heeft op het niveau van je Fame (roem), Honour (eer) of Money (geld).

9 CONDITIE PAARD

Deze blauwe meter geeft de conditie van je paard aan. Je kunt kort op \times drukken om je paard aan te sporen sneller te gaan. Maar als je een vermoeid paard te veel aanspoort, gaat het juist langzamer rijden. Als je niet uitkijkt, word je zelfs van je paard gegooid. Je kunt ook \times ingedrukt houden om je paard even snel te laten gaan als de paarden van je metgezellen. De conditiebalk wordt groen als je paard volgt.

10 BESCHIKBARE WAPENS

Houd de L1-toets ingedrukt om de beschikbare wapens weer te geven. Kies met de RECHTER STICK het wapen dat je wilt dragen. Je kunt in elke wapenklasse naar een ander wapen gaan met de richtingstoets rechts of links. Wanneer je de L1-toets loslaat, pak je het geselecteerde wapen.



TOWN SAFETY METER (ALLEEN UNDEAD NIGHTMARE)

Deze meter geeft aan hoeveel mensen je hebt gered en hoeveel onnodigen je hebt uitgeschakeld in een stadje. Je ziet ook welk doel je moet bereiken om een stadje veilig te verklaren.



MULTIPLAYER

AAN DE SLAG

Voordat je het speltype Multiplayer kunt spelen in Red Dead Redemption, moet je je aanmelden bij je PlayStation®Network-account. Je kunt Online Multiplayer op twee manieren starten. Als je Multiplayer selecteert in het hoofdmenu van Red Dead Redemption, kun je meespelen in een openbare sessie (Public Free Roam). Als je Multiplayer selecteert in het pauzemen van het speltype Single Player, kun je zelf bepalen of je wilt meedoen aan een Public sessie (openbaar) of Private sessie (besloten). Je kunt ook met maximaal 7 andere spelers een posse vormen en samen het gevecht aangaan.



FREE ROAM

Free Roam is het toegangspunt voor het speltype Multiplayer, waar je met maximaal 15 andere spelers aan de slag kunt. Je kunt hier ook je eigen, unieke personage samenstellen in de Outfitter. Je kunt je personage gebruiken in het speltype Free Roam en in een paar van de speltypen Competitive. Je kunt ook met maximaal 7 andere spelers een posse vormen en samen het gevecht aangaan. Stel je posse samen door op de SELECT-toets te drukken en nodig de spelers een voor een uit. Als je zelf een uitnodiging voor een posse krijgt, kun je deze accepteren door op de SELECT-toets te drukken. Als je ver weg bent van de leider van de posse wanneer je de uitnodiging accepteert, kun

je ervoor kiezen meteen naar de posseleider te worden verplaatst. Posse-leden hebben allemaal dezelfde kleur op de minikaart en blijven bij elkaar als bendes het tegen elkaar opnemen, behalve als dit zou leiden tot een oneerlijke balans. Je kunt chatten met iedereen in je posse en ook met andere spelers in de buurt. Houd de richtingstoets omhoog ingedrukt om een bericht door te geven aan iedereen in de Free Roam-sessie. In elk stadje van het speltype Free Roam kun je gebruikmaken van Transport-locaties om snel naar een andere plek op de kaart te gaan.

HET SPELTYPE COMPETITIVE STARTEN VANUIT FREE ROAM

In de stadjes van het speltype Free Roam kom je gateway-markeringen tegen waarmee je automatisch het speltype Competitive kunt starten in dat gebied. Elke speler in de sessie krijgt dan de kans zich aan te melden voor het speltype Competitive. Je kunt ook zelf andere spelers uitnodigen door op de SELECT-toets te drukken en zelf het spel te kiezen dat je wilt starten.

ERVARINGSPUNTEN

Met alles wat je doet in Multiplayer verdienen je Experience Points (XP). Hoe meer ervaringspunten je hebt, hoe meer nieuwe wapens, speelbare personages en paarden je vrijspelt. Bovendien krijg je dan toegang tot meer uitdagende versies van de multiplayer-speltypen.

SCHUILPLAATSEN

In het speltype Free Roam kom je overal schuilplaatsen van bendes tegen. In deze gevaarlijke gebieden moet je een missie uitvoeren terwijl je het opneemt tegen de outlaws. Voltooi de uitdagingen in deze gebieden om ervaringspunten te verdienen.

JACHTGEBIEDEN

Je komt in Free Roam ook overal jachtgebieden tegen. Hier wordt je constant aangevallen door gevaarlijke dieren, zoals beren en poema's. Voltooi de uitdagingen in deze gebieden om ervaringspunten (XP) te verdienen.

MULTIPLAYER-UITDAGINGEN

Door verder te komen in het speltype Multiplayer, speel je steeds nieuwe Multiplayer-uitdagingen vrij. Ga naar Journal in het pauzemen voor meer informatie over de uitdagingen. Als je een niveau van een Multiplayer-uitdaging voltooit, speel je een nieuw niveau vrij. Voor elk voltooid niveau krijg je ervaringspunten.

GROND VEROVEREN

In veel van de stadjes kom je Land Grab-palen tegen. Als je daar het speltype Land Grab start, verschijnt er een teller en zie je op de kaart een gemarkeerd gebied dat je moet verdedigen. Je verliest je recht op de grond als je dit gebied binnen de tijd verlaat of als je wordt uitgeschakeld. Als een andere speler achter je rug de Land Grab-paal activeert, ben je de grond ook kwijt. Wanneer je wordt uitgeschakeld door een andere speler in het gemarkeerde gebied, wordt deze speler de nieuwe eigenaar van het stuk grond. Als de speler zich buiten het gemarkeerde gebied bevindt, verliest hij zijn rechten en mag iedereen weer proberen de grond te veroveren. Als je anderen uitschakelt wanneer je het gebied in handen hebt, krijgt je een XP-bonus. Dezelfde bonus wordt ook aan de pot toegevoegd. Als de tijd om is, wordt de pot verdeeld over alle spelers op basis van hoe lang zij de grond in handen hebben gehad.

Je kunt ook met je posse grond verdedigen. Elke Land Grab heeft een afkoelingsperiode van 3 minuten voordat het speltype opnieuw kan worden gestart. Land Grab is alleen beschikbaar in Free Roam met de niveaus Normal en Hardcore en kan alleen worden gestart als een spelsessie minimaal 3 spelers bevat.

JE KUNT WANNEER JE MAAR WILT HET SPELTYPE COMPETITIVE STARTEN OM HET OP TE NEMEN TEGEN ANDERE SPELERS. IN EEN FREE-FOR-ALL-SESSIE IS HET IEDER VOOR ZICH, MAAR JE KUNT HET OOK SAMEN MET EEN BENDE OPNEMEN TEGEN EEN ANDERE BENDE.

SHOOTOUT

Het doel in het speltype Shootout is eenvoudig: maak zo veel mogelijk spelers af. De winnaar is de speler die als eerste een bepaald aantal tegenstanders uitschakelt, of binnen de tijd de meeste tegenstanders omlegt. Je kunt dit speltype spelen als Free-For-All of in groepsverband.



CAPTURE THE BAG

Dit speltype kent drie varianten: In **Gold Rush** moet elke speler zoveel mogelijk tassen en kisten zien te vinden op de hele kaart. In **Hold Your Own** heeft elk team één tas en is het de bedoeling de tas van het andere team te veroveren. In **Grab The Bag** is er maar één tas, die beide teams in handen proberen te krijgen. Als iemand een tas laat vallen, kan een andere speler hem oprapen. Je kunt twee tassen tegelijk dragen, maar dan beweeg je wel langzamer. De winnaar is de speler of het team dat aan het eind de meeste tassen heeft of binnen de tijd een bepaald aantal tassen heeft verzameld.

PLAYLISTS

Je kunt wanneer je maar wilt op de SELECT-toets drukken en een multiplayer-speltype selecteren in de Playlists. Door verder te komen in het spel, speel je steeds nieuwe playlist-mogelijkheden vrij.

STRONGHOLD

Stronghold is een speltype voor maximaal 16 spelers in twee teams van 8 spelers. Elk team moet om de beurt strategische locaties op de kaart aanvallen of verdedigen en meerdere doelstellingen voltooien. Het team dat binnen de tijd de meeste doelstellingen voltooit, is de winnaar. In Stronghold beschikt het aanvallende team gezamenlijk over een beperkt aantal levens.

HORSE RACES

Doe samen met maximaal 7 andere spelers mee aan een spannende paardenrace. Stort je te paard én gewapend in de strijd en werk aan je positie in een van de toernooien.

GAMBLING

Zes spelers kunnen het tegen elkaar opnemen in multiplayer-versies van Poker en Liar's Dice. Je krijgt dagelijks een bepaalde hoeveelheid geld om te gokken.



SPELTYPEN CO-OP

CO-OP

In de multiplayer-speltypen Co-Op kunnen 2-4 spelers het gevecht aangaan in unieke en veelzijdige scenario's. Voordat het speltype Co-Op start, kun je in de lobby een wapenset kiezen. Je wapenset bepaalt welke wapens je tot je beschikking hebt in de missie. Je krijgt ook een bijbehorende titel.



UNDEAD OVERRUN

In *Undead Overrun* moet je samen met een paar andere overlevenden steeds nieuwe aanvallen afslaan van bloedorstige onnoden. Net als in andere Co-Op's, kunnen 2-4 spelers uit verschillende wapensets kiezen voordat ze de strijd aangaan met de zombies. Voor elke aanval geldt een tijdslimiet en er verschijnt een vastgesteld aantal onnoden. Schakel alle onnoden binnen de tijd uit om door te gaan naar de volgende ronde. Tijdens elke aanval verschijnt ergens op de kaart een doods-kist. Als je deze weet te openen, krijgt het hele team extra munitie en krijg je ook extra tijd. Om de drie rondes verschijnt er ook een wapenkist met een nieuw wapen of munitie. Als een teamgenoot wordt uitgeschakeld, kun je deze weer tot leven brengen. Alle uitgeschakelde teamgenoten kunnen in de volgende aanval weer meevechten. Blijf vechten en sla zo lang mogelijk de hordes onnoden van je af.

REIZEN

JE KUNT DE WEIDSE WERELD VAN RED DEAD REDEMPTION OP VERSCHILLENDE MANIEREN VERKENNEN:



PER PAARD

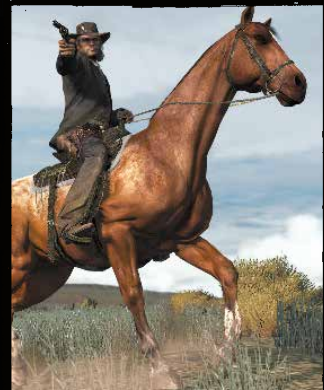
In het wild kom je verschillende paardenrassen tegen, elk met een eigen uiterlijk en snelheid. Breng veel tijd door met je paard om zijn vertrouwen te winnen. Het is ook goed voor zijn conditie. Fluit om je paard te roepen. Je kunt ook de paarden van anderen stelen of een wild paard vangen om hem te temmen.

PER KOETS

In elk stadje kun je bij de treinstations koetsen vinden die passagiers vervoeren. Voor een schappelijk tarief, kun je per koets naar verschillende locaties afreizen. Ga naar de koets of fluit zodat hij stopt en je kunt instappen.

PER TREIN

Ga naar het dichtstbijzijnde station om met de trein naar andere stadjes te reizen.



TIJDENS JE REIZEN, WORDEN JE BELEVINGEN AUTOMATISCH IN JE JOURNAL DAGBOEK OPGENOMEN ZODAT JE KUNT BIJHOUDEN HOE VER JE BENT MET JE UITDAGINGEN EN DOELSTELLINGEN.

MISSIE

In het gedeelte Mission (missie) kun je alle informatie die op het scherm is weergegeven nog een keer bekijken. Je hoeft dus nooit bang te zijn dat je iets mist of vergeet.

VREEMDELINGEN

Help mensen in nood om extra geld te verdienen en je eer en roem te vergroten. Ga op zoek naar personages die op de kaart met een '?' worden weergegeven, om doelstellingen en

missies te krijgen. Je kunt deze taken wanneer je wilt starten, onderbreken en voltooien. In het gedeelte STRANGERS van je dagboek wordt bijgehouden welke doelstellingen je van vreemdelingen hebt gekregen.

UITDAGINGEN

Je kunt tijdens je verkenningen meedoen aan verschillende uitdagingen. Dood wilde dieren om Sharpshooter-uitdagingen (scherpschutter) en Hunting-uitdagingen (jacht) te voltooien. Verzamel kruiden om Survivalist-uitdagingen te voltooien. In het gedeelte CHALLENGES van het dagboek wordt de voortgang van al je uitdagingen bijgehouden en kun je zien wat je moet voltooien om door te gaan naar het volgende niveau.



JE BESCHIKT OVER VERSCHILLENDE OUTFITS, ELK MET HUN EIGEN VOORDELEN.

Om een nieuwe outfit te verdienen, moet je eerst een aantal uitdagingen voltooien. Zodra je een van die uitdagingen hebt voltooid, wordt de volledige lijst met uitdagingen weergegeven in je dagboek. Voltooi een voor een alle uitdagingen op de lijst om de verschillende onderdelen van de outfit te verdienen.

OUTFITS

ROEM EN EER

HOE MENSEN MET JE OMGAAN, WORDT VOOR EEN GROOT DEEL BEPAALD DOOR JE EIGEN GEDRAG.



ROEM

Je kunt Fame (roem) verdienen door mensen te doden, taken en uitdagingen te voltooien, vreemdelingen te helpen en duels en wedstrijden te winnen. En deze roem wordt rijkelijk beloofd! Mensen laten zich voor minder geld omkopen en de sterke arm der wet is wat sneller bereid de andere kant op te kijken. Aan de andere kant wordt er ook vaker om je hulp gevraagd.



EER

Je krijgt vaak de keuze hoe je in bepaalde situaties wilt reageren. De keuze die je maakt, heeft een positief of negatief effect op je Honour (eer). Het is meer dan de moeite waard om je eervol te gedragen; je krijgt korting in winkels, je wordt beter betaald voor klussen en getuigen knijpen eerder een oogje toe.

BIJ DE VERSCHILLENDE NIVEAUS VAN EER EN ROEM HOREN VERSCHILLENDE TITELS MET DE BIJBEHORENDE VOORDELEN.

ERETITELS | ROEMTITELS

HERO	LEGEND
PEACEMAKER	GUNSLINGER
HONEST JOE	MERCENARY
DRIFTER	BUCKAROO
RUSTLER	GREENHORN
ROAD AGENT	NOBODY
DESPERADO	





DE STERKE ARM DER WET

IN DE MEESTE STADJES EN NEDERZETTINGEN WORDT DE VREDE BEWAARD DOOR EEN SHERIFF, MARSHAL, POLITIEAGENTEN OF HET LEGER. WIE DE WET OVERTREEDT, WORDT GESTRAFT.



JE WANTED-NIVEAU EN DE PREMIE OP JE HOOFD

Als een van je misdaden wordt aangegeven, krijg je een Wanted-niveau en wordt er een beloning voor je uitgelooft. Hoe hoger het niveau en de premie, hoe meer wetsdienaren je achter je aan krijgt. Je Wanted-status blijft van kracht zolang je in het zicht bent van wetsdienaren en burgers. Zorg dat je uit het zicht blijft om van je Wanted-status af te komen. Zelfs als je de handhavers van de wet weet te ontlopen, blijven dodelijke premiejagers op je jagen. Je kunt je premie afbetalen op een telegrafiekantoor of je naam zuiveren met kwijtscheldingsbrieven, die je op verschillende plekken kunt vinden.

DOGGETUIGEN

Zorg ervoor dat je niet wordt aangegeven door ooggetuigen om te kopen of een kopje kleiner te maken.



WERKEN ALS PREMIEJAGER

Je kunt de lokale wetsdienaren helpen bij het opsporen van criminelen. De Wanted-posters hangen op centrale locaties van elk stadje, bijvoorbeeld bij treinstations en sheriff- of politiegebouwen. Scheur de poster van de muur om een premiejager-missie te beginnen. En vergeet niet wat er op de poster staat: "Dead or Alive".

WAPENS

JE KUNT UIT VERSCHILLENDE WAPENS KIEZEN, WAARONDER PISTOLEN, GEWEREN, HAGELGEWEREN, SLUIPSCHUTTERGEWEREN, REVOLVERS, BENZINEBOMMEN, WERPMESSEN EN EEN LASSO. JE MAG MAAR ÉÉN WAPEN PER KEER GEBRUIKEN.

ECONOMIE

JE KUNT WEL WAT GELD GEBRUIKEN OM JE VOORMALIGE BENDELEDEN OP TE SPOREN. TIJDENS JE REIS KUN JE OP ALLERLEI MANIEREN AAN GELD KOMEN: JE KUNT HET VERDIENEN, WINNEN OF STELEN.



DEAD EYE

MET DEAD EYE BESCHIK JE OVER DE SUPERSNELLE REFLEXEN VAN EEN REVOLVERHELD.

Er bestaan drie Dead Eye-niveaus. Het eerste type is al snel in het spel beschikbaar. De tijd wordt vertraagd en je kunt schieten met behulp van het richtkruis. In het tweede type kun je doelen automatisch markeren door je richtkruis op je vijanden te plaatsen. In het derde en meest geavanceerde Dead Eye-type kun je handmatig lichaamsdelen van je vijanden markeren met de R1-toets. Als je vijanden in het hoofd raakt of ze op een spectaculaire manier om zeep helpt, loopt je Dead Eye-meter snel op.

WEDDEN

In de stadjes en nederzettingen kun je overal geld op inzetten; Poker, Blackjack, Five-Finger Fillet, Horseshoes en nog veel meer. Doe mee om geld te winnen (of te verliezen).

WINKELS

Het geld dat je verdient, kun je op veel plekken uitgeven. Wapensmeden verkopen de nieuwste wapens en munitie, dokters maken je weer zo goed als nieuw, en kooplui brengen nuttige voorwerpen aan de man die je weg helpen. Heb je geld nodig, dan kun je al deze items natuurlijk verkopen.

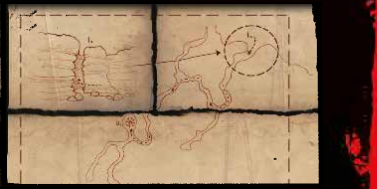
BAANTJES

Je kunt allerlei werk aannemen om geld te verdienen; van nachtwacht tot paardentemmer.



SCHATKAARTEN

Op schatkaarten herken je de plek waar onontdekte schatten liggen aan de manier waarop het terrein is gemarkeerd. Verken de wereld, zoek de oriëntatiepunten van de schatkaart en vind de verborgen kist. In de uitdaging Treasure Hunter moet je de ene na de andere schat zien te vinden.



OPSLAAN

AUTOMATISCHE OPSLAGFUNCTIE

De automatische opslagfunctie van Red Dead Redemption is standaard ingeschakeld. Je voortgang wordt automatisch opgeslagen als je een missie of een belangrijke taak hebt voltooid.

OPSLAAN IN STADJES

Je kunt je spel opslaan door te gaan slapen in een van de schuilplaatsen die je hebt gekocht, gehuurd of gekregen. Als je opslaat, wordt de tijd 6 uur vooruit gezet. Op je kamer heb je toegang tot extra munten. Je kunt er ook een andere outfit aantrekken. Als je je paard bent kwijtgeraakt, staat hij op je te wachten aan de paal buiten het huis.

OPSLAAN IN DE WILDERNIS

Je kunt overal in het wild opslaan. Kies het voorwerp Camp in je tas om een kamp op te zetten en je spelgegevens op te slaan. Op een kamp kun je ook extra munten vinden. Je kunt er van outfit veranderen of snel naar een van de stadjes reizen waar je al bent geweest.

Aan het begin van het spel beschik je over een basiskamp dat je op elk vlak stuk grond in de wildernis kunt opzetten. Je kunt ook een uitgebreid kamp kopen, waar je extra veel munten kunt vinden.

LICENTIE EN GARANTIE

BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE EN LICENTIEOVEREENKOMST
Deze beperkte softwaregarantie en licentieovereenkomst (deze 'Overeenkomst') kunnen van tijd tot tijd worden bijgesteld. De actuele versie wordt geplaatst op www.rockstargames.com/eula (de 'Website'). Als je de Software na publicatie van een herziene Overeenkomst blijft gebruiken, wordt dit beschouwd als acceptatie van de Overeenkomst. DE 'SOFTWARE' OMVAT ALLE SOFTWARE DIE BIJ DEZE OVEREENKOMST IS GELEVERD, DE BIJBEHORENDE HANDELDINGEN, VERPAKKING, BESTANDEN EN ANDERE SCHRIJFTELIJKE OF ONLINE MATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ALLE KOPIËN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN DE BIJBEHORENDE MATERIALEN.

DEZE SOFTWARE WORDT ONDER LICENTIE VERSTREKT EN NIET VERKOCHT, DOOR DE VERKOPING TE OVERNEMEN. DE SOFTWARE MOET WORDEN DOWNLOADD, TE INSTALLEREN, TE KOPIËREN OF ANDERSZINS TE GEBRUIKEN EN DOOR ANDERE MATERIALEN TE GEBRUIKEN DIE WORDEN GELEVERD BIJ DE SOFTWARE. ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET ALLE TWEE INTERACTIVE MEDIA, INC. ('LICENTIEGEVER') EN ACCEPTEEER JE HET PRIVACYBELEID DAT IS GEPUBLICEERD OP www.rockstargames.com/privacy, EN DE GEBRUIKSVORWAARDEN DIE ZIJN GEPUBLICEERD OP www.rockstargames.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST ZORGVULDIG, ALS JE NIET ALLE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST ACCEPTEEERT, MAAS JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, OVERNEMEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE
Onderwerpen aan deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentieverver een tijdelijk en niet-exclusief licentiegebruik van de Software. Het introkbaar licentieobject om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (bijvoorbeeld computer of mobiel apparaat) op fysiek of digitaal, tenzij uitdrukkelijk anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De toegang van je licentieobject tot de Overeenkomst eindigt in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, tenzij op of op de dag dat je de afstand doet van de Software, of op de dag dat deze Overeenkomst wordt beëindigd (zie hieronder).

De Software wordt in licentie gegeven aan je licentieobject, niet verkocht, en je erkent hierbij dat je geen eigendomsrecht of eigendom van de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentieverver behoudt alle rechten op, eigendom van en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handels geheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrechten, handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en verdragen. Het is niet toegestaan de Software te verspreiden, te reproduceren of te distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieverver. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, verspreidt, reproduceert of distribueert, schendt wettens en wetende de auteursrechtswetten en kan civielrechtelijk en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of elders. Overdrachten van het Amerikaanse auteursrecht kunnen beschikbaar zijn voor de Software, met inbegrip van overdrachten. De Software bevat in licentie gegeven materiaal en ook de licentiegevers van Licentieverver kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die niet uitdrukkelijk worden vermeld onder deze Overeenkomst, zijn voorbehouden aan Licentieverver en, waar van toepassing, aan haar licentiegevers.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:
de Software commercieel exploiteren;
de Software, of kopieën van de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot Virtuele goederen of Virtuele valuta (definitie hieronder) distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren, omzetten in converterbare valuta of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieverver, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
een kopie van de Software beschikbaar stellen via een netwerk voor gebruik of downloaden ervan door meerdere gebruikers;
behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of kopiëren op andere manieren (toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik of op meer dan één computer of systeemstem tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of andere opslagapparatuur ter omzetting van de versie die de Software wordt uitgeleverd naar de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op

kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
de Software gebruiken of kopiëren op een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games; met dien verstande dat Licentieverver is een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
de Software geheel of gedeeltelijk, te reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, uitvoeren, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
kennisgevingen betreffende eigenaarsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
het gebruik en genot van enige online functie van de Software door enige andere gebruiker beperken of voorkomen;

oneerlijk spelen of enige niet-toegestane robot, webcrawler of ander soortgelijk gebruik in verband met enige online functie van de Software; enige bepaling, richtlijn, licentie of gedragscode voor de online functies van de Software schenden; of de Software verspreiden, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar een land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving, of op andere wijze wetten of regelgeving schenden of de wetten overtreden van het land waarin de Software werd verkregen, die van tijd van tijd kunnen worden gewijzigd.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: Softwaredownload, gebruik van unieke codes, registratie van de Software, lidmaatschap bij een dienst van derden omvattende een overeenkomst met Licentieverver (inclusief acceptatie van de bijbehorende bepalingen en beleidsregels) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, om toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software of om bepaalde wilt te spelen, downloadbare, online of andere speciale content, diensten, en/of functies te activeren (geenlicentie van de 'Speciale functies'). Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één gebruikersaccount (zoals anderszins gedefinieerd) per code. De toegang tot Speciale functies kan niet worden overgedragen, verkocht, geleend, in licentie gegeven, verhuurd, omgezet in converterbare virtuele valuta of opnieuw worden geregistreerd door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In het conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst, zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAREN OP SCHIJF: Je hebt het recht om de volledige fysieke schijf met de Software en begeleidende documentatie bijhoudend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservatiekopieën) van de Software, begeleidende documentatie, of enig deel of enige component van de documentatie bij de Software, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor overdracht van de licentie voor de Software op schijf moet je mogelijk specifieke stappen nemen in het uitschakelen van de documentatie bij de Software. Je mag geen Virtuele valuta of Virtuele goederen overdragen, verkopen, leasen, in licentie geven, verhuren of omzetten in converterbare valuta zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieverver, behalve zoals uitdrukkelijk uiteengezet in deze Overeenkomst. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, kunnen worden gebruikt op enkele voorafgaande voorwaarden door de licentiehouder of persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. NIET-TEGENSTAANDE HET VOORAFGAANDE, IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEN VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: De Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën of verspreiden of anderszins proberen te voorkomen te doen, en de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen zijn bijvoorbeeld opname van licentiebeheer, productieveiligheid en andere beveiligingsmaatregelen in de Software, en blokkering van gebruik, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang, of andere beveiligingselementen, tellers, serialnummers en of andere beveiligingsmiddelen die zijn ontworpen om onrechtmatige toegang, gebruik en kopiëren van de Software, of enige delen of componenten hiervan, met inbegrip van enige schending van deze Overeenkomst, te voorkomen. Licentieverver behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op enig medium of op een apparaat niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke toegangsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als dit toch wordt gerealiseerd, wordt het gebruik van de Software niet goet. Als de Software toegang tot de Speciale functies toestaat, mogen deze Speciale functies slechts door één exemplaar van de Software tegelijkertijd worden gebruikt. Mogelijk zijn aanvullende voorwaarden van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online diensten en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt om online diensten te benutten en updates en patches te downloaden. Voor zover is toegestaan door toepasselijke wetgeving, kan Licentieverver de hieronder vermeldende licentie en toegang tot de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, enige

Ga voor alle gamecredits naar rockstargames.com/reddeadredemption/credits

BOVENSTAANDE BEPERKINGEN EN/OF UITSLIJTINGEN OF ENIGE BEPERKING OF UITSLIJTING DIE ANDERSZINS VOORTVOELT UIT DE HIERBOVEN GENOEMDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET DE NATIONALE, REGIONALE OF FEDERALE WETTEN OF RECHTEN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIEKE WETTELIJKE RECHTEN EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR EN VAN ONS NETWERK EN ENIGE ANDERE DELEN VAN HET INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE EXTERNE NETWERKEN NIET EN KUNNEN DEZE OOK NIET CONTROLEREN. EEN DERGELIJK STROOM IS GROTEDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN HET INTERNET EN DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELIEVERD OF GEREGLD DOOR DERDEN. AF EN TOE KUNNEN HANDELINGEN OF HET UITLIJVEN VAN HANDELSLIJKE OF RECHTSGEBIEDEN VERBINDING MET HET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN BEPERKEN OF VERSTOREN. WE KUNNEN NIET GARANDEREN DAT DERGELIJK GEBEURTENISSEN ZALLEN UITLIJVEN. DERHALVE WIJZE WE ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID AF DIE VOORUITLEIT UIT OFVERBAND HOUDT MET HANDELINGEN OF HET UITLIJVEN VAN HANDELINGEN DIE JE VERBINDING MET HET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN VERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN BEPERKEN OF VERSTOREN. BEEINDIGING

Deze Overeenkomst blijft van kracht tot beëindiging door jou of Licentiegever. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever de werking van de Software-servers stopzet (voor games die exclusief online worden gespeeld), als Licentiegever bepaalt of games die je gebruikt worden beëindigd of beëindigd kan zijn bij fraude, miswisen van geld of enige andere onwettige activiteit, of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, het niet betalen van licentie. Je kunt deze Overeenkomst op elk moment beëindigen door (i) Licentiegever te vragen de Gebruikersaccount die je gebruikt om de Software te benutten af te gebruiken op de wijze die is uiteengezet in de Gebruikersvoorwaarden, te beëindigen en te verwijderen of door (ii) alle exemplaren van de Software in je eigendom, bezit of beheer te vernietigen. Door het verwijderen van de Software van je Spelersysteem worden de gegevens die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet gewist, inclusief enige VV en VG die beschikbaar zijn in je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met dezelfde Gebruikersaccount heb je mogelijk nog toegang tot de eerdere informatie van je Gebruikersaccount, inclusief enige VV en VG die beschikbaar zijn in je Gebruikersaccount. Als je Gebruikersaccount wordt verwijderd bij beëindiging van deze Overeenkomst om enige reden, worden alle VV en VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount echter ook verwijderd, en kun je de Software of VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet meer gebruiken, tenzij dit niet is toegestaan door toepasselijke wetgeving. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd vanwege je schending van deze Overeenkomst, kan Licentiegever mogelijk niet toestaan dat je de Software of VV of VG die zijn gekoppeld aan je Beëindiging van deze Overeenkomst dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren aan Licentiegever, en dien je alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen en onderdelen in jouw bezit of beheer definitief te vernietigen. Je dient ook de Software permanent te verwijderen van elke clientserver, computer, serversysteem of mobiel apparaat waarop de Software is geïnstalleerd. Bij beëindiging van deze Overeenkomst komen je rechten om de Software te gebruiken, met inbegrip van enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, automatisch te vervallen en moet je de Software en de Gebruikersaccount, inclusief enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet meer gebruiken. Het gebruik van de Software na beëindiging van deze Overeenkomst kan je rechten om de Software te gebruiken, met inbegrip van enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, automatisch te vervallen en moet je de Software en de Gebruikersaccount, inclusief enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet meer gebruiken. Het gebruik van de Software na beëindiging van deze Overeenkomst kan je rechten om de Software te gebruiken, met inbegrip van enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, automatisch te vervallen en moet je de Software en de Gebruikersaccount, inclusief enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet meer gebruiken.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is niet toegestaan aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 27.227-19, voor zover van toepassing. De Aanvrager/Producent is Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegegaan op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht

heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, met inbegrip van tijdelijke en permanente voorlopige voorziening, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

Bij je bent verantwoordelijk voor en zult Licentiegever en al haar dochterondernemingen, staf, directieuren en medewerkers vrijwaren, behouden en schadelessen stellen voor alle belastingen en heffingen van enige soort die worden opgelegd door een overheidsinstantie in verband met de transacties die worden beschreven in deze Overeenkomst, met inbegrip van rente en boetes hierover (exclusief belastingen op het netto-inkomen van Licentiegever) ongeacht het feit of deze waren opgenomen in een formulier die op enig moment door Licentiegever aan jou is gezonden. Je dient kopieën van enige en alle vrijstellingscertificaten over te leggen aan Licentiegever als je in aanmerking komt voor vrijstelling. Voor alle onkosten en kosten die je maakt in verband met je activiteiten onder deze Overeenkomst, ben je als enige aansprakelijk. Je hebt geen recht op een vergoeding van Licentiegever voor enige kosten en je zult Licentiegever hiervan vrijwaren.

GBRUIKSVORWAARDEN

Alle toegang en gebruik van de Software is onderworpen aan deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de Gebruikersvoorwaarden van Licentiegever en het Privacybeleid van Licentiegever, en alle bepalingen van de Gebruikersvoorwaarden worden hierbij door deze referentie opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vormen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever met betrekking tot het gebruik van de Software en verwante diensten en producten en treden in de plaats van en vervangen enige eerdere overeenkomsten tussen jou en Licentiegever, hetzij schriftelijk of mondeling. Voor zover er een conflict is tussen deze Overeenkomst en de Gebruikersvoorwaarden, zal deze Overeenkomst prevaleren.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiernaar strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud hiervan de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen vier jurisdictie de hoofdstad van Licentiegever valt (New York County, New York, U.S.A.). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie misbruik wordt betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de U.S.A. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

BIJ VRAGEN OVER DEZE OVEREENKOMST KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT MET ONS OPNEMEN OP HET VOLGENDE ADRES: ROCKSTAR GAMES INTERACTIVE SOFTWARE, INC., #22 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012. ©2005 - 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, het R-Logo, het Rockstar San Diego rockstar bug logo, Red Dead Redemption en alle gerelateerde merken en logo's zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software. Alle overige merken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Ga in geval van technische problemen naar www.rockstargames.com/support of contacteer ons telefonisch op de meest passende wijze voor meer informatie over ondersteuning. We bieden ondersteuning via internet, e-mail, telefoon en Twitter.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australië	1300 365 911 Calls charged at local rate	Italië	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario predefinito
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minuut	Malta	23 436300 Local rate
België/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
Česká republika	222 864 111 Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifovno dle platných telefonických sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Danmark	283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifovno dle platných telefonických sazeb	Norge	81 55 09 70 0,55 NOK i startavgift og deretter 0,39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Finnland	70 12 70 13 support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Suomi	0600 411 911 0,79 Euro/min + pvm + hv-tilfonnet@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21	España	902 102 102 Tarifa nacional
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	Россия	+7 (499) 238 36 32
Deutschland	01805 766 977 0,12 Euro/Minuut	Sverige	08 587 822 25 support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lør–søndag 12–15
Ελλάδα	00 32 106 782 000 Εθνική Χρόνος	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	UK	0844 736 0595 Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Wanneer u een van deze producten op een van onze elektrische producten, batterijen of op de verpakking daarvan ziet, geeft dit aan dat het betreffende product of de betreffende batterij in Europa niet als gewoon huisvuil verwijderd kan worden. Om ervoor te zorgen dat dit product of deze batterij nauw aan u te verwijderd hebt op de juiste manier wordt behandeld, dient u deze te verwijderen in overeenstemming met de relevante plaatselijke wetten of milieu voor het verwijderen van elektrische apparatuur/batterijen. Als u dit doet, helpt u de natuurlijke hulpbronnen te behouden en de standaard van milieubeschermt te verbeteren wat betreft het verwerken en verwijderen van elektrisch afval.

Dit symbool kan worden gebruikt op batterijen in combinatie met aanvullende chemische symbolen. De chemische symbolen voor kwik (Hg) of lood (Pb) worden weergegeven als de batterij meer dan 0,0005% kwik of meer dan 0,004% lood bevat.



BLES-01294

"-B", "PlayStation", "△ ⊙ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555418683