

The image is the cover art for the video game Max Payne 3. It features a close-up, high-angle shot of the character Max Payne. He is a middle-aged man with a beard and mustache, wearing dark sunglasses and a vibrant, multi-colored tropical shirt with a palm tree pattern. He is holding a silver semi-automatic handgun with both hands, looking down at it with a serious expression. The background is a hazy, sunlit cityscape with power lines and buildings, suggesting a tropical or urban setting. The overall color palette is dominated by warm, golden-yellow and orange tones, with the cool colors of the shirt providing a sharp contrast.

ROCKSTAR GAMES PRESENTS

# MAX PAYNE<sup>®</sup> 3



## VOORZORGSMAATREGELEN

- Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem; dit kan schade veroorzaken.
- Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties.
- Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen.
- Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem.
- Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast.
- Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek.
- Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen.
- Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsen of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

## LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuip trekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verarring.

## 3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

## SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

## SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

## PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op [www.pegi.info](http://www.pegi.info)  
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op [www.pegionline.eu](http://www.pegionline.eu)



## OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhindern dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringsstelsel voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDSGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™-systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

### BLES-00942

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar [eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms) voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStationNetwork, PlayStationStore en PlayStationHome zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen ([eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms)). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkdomeinen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn - zie [eu.playstation.com/gameservers](http://eu.playstation.com/gameservers) voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

"B.", "PlayStation", "PS3", "XBOX", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Max Payne 3 ©2012 Rockstar Games, Inc. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar Studios. Made in Austria. All rights reserved.



## INHOUD

**VERHAAL**02

**AAN DE SLAG**04

**BESTURING**05

**SCHERMINFO**06

**VUURGEVECHTEN**08

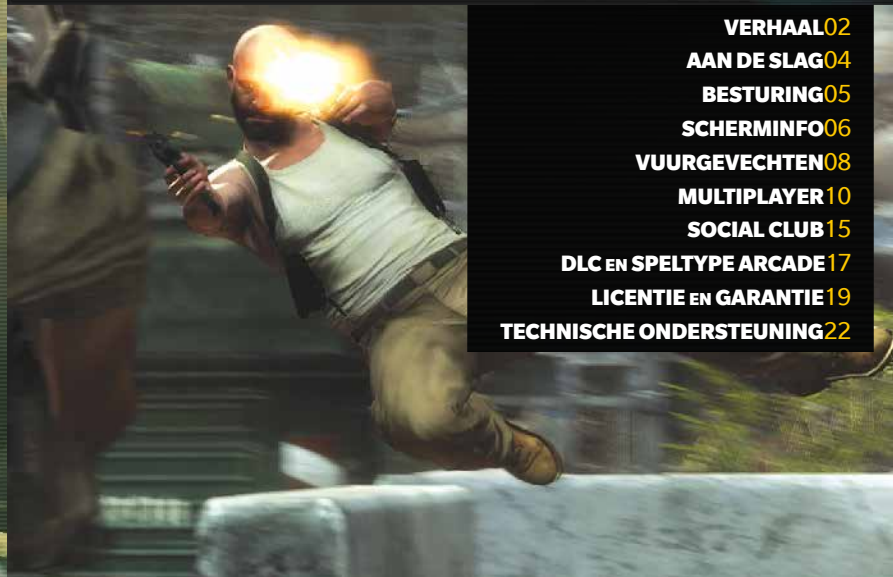
**MULTIPLAYER**10

**SOCIAL CLUB**15

**DLC EN SPELTYPEN**17

**LICENTIE EN GARANTIE**19

**TECHNISCHE ONDERSTEUNING**22







## DE JONGE NYPD-DETECTIVE

Max Payne komt op een nacht thuis en treft zijn vrouw en hun kleine meisje dood aan. Beiden zijn op gruwelijke wijze vermoord door een paar junks onder de invloed van een nieuwe designer-drug die de stad langzaam maar zeker besmet – Valkyr.

In de jaren daarna slaat zijn wanhoop om in woede. Max laat zich overplaatsen naar de DEA en gaat undercover om Valkyr uit te roeien. Uiteindelijk vindt hij een aanwijzing waarmee hij de samenzwering kan ontrafelen en de harde waarheid rond de dood van zijn familie achterhaalt; de top van het Amerikaanse leger en de

wapenindustrie blijken betrokken te zijn bij de productie en verspreiding van Valkyr.

Max koelt zijn woede op de verantwoorde-lijken, maar zelfs deze zoete wraak kan het gat in zijn leven niet vullen. Hij zakt dieper en dieper weg in een depressie en keert terug naar de relatieve rust van de NYPD.

Jaren later komen enkele Valkyr-sleutelfiguren weer in beeld bij een routineonderzoek en Max voelt een sprankje hoop. Hoop op een nieuw leven. Hij probeert een stukje terug te winnen van wat hij is verloren, maar zijn hoop wordt de kop ingedrukt door de duistere,

mysterieuze krachten die overheden en andere invloedrijke partijen proberen te manipuleren.

Max verlaat de NYPD, teleurgesteld en uitgekeken op het politiewerk. Jarenlang vult zijn hij dagen en nachten met pillen, drank en sletterige types in de goorste bars van New York. Totdat een oude vriend hem een frisse start biedt...



## AAN DE SLAG

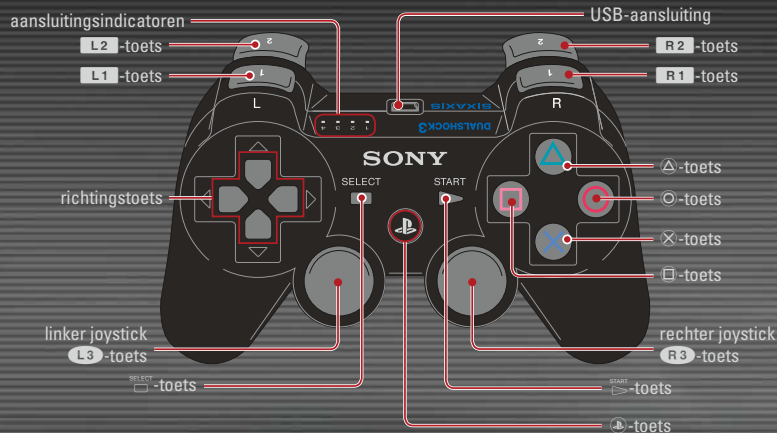
Installeer het PlayStation®3-systeem volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing van het apparaat. Bij het inschakelen licht de activiteitsindicator rood op om aan te geven dat het PlayStation®3-systeem Standby staat. Druk op de activeringstoets. De activeringsindicator licht groen op.

Plaats de disc van **Max Payne 3** in het disc-deksel met het label naar boven. Selecteer het **PS**-pictogram in het XMB™-menu en druk op de **s**-toets om door te gaan. Zorg ervoor dat er genoeg vrije ruimte op de harde schijf beschikbaar is voordat je begint met spelen. Plaats of verwijder geen randapparaten als het systeem aanstaat.

Raadpleeg voor meer informatie over het instellen en opladen van de draadloze controller de gebruiksaanwijzing van het PlayStation®3-systeem.

**OPMERKING:** De informatie in deze handleiding was correct op het moment dat deze werd gedrukt, maar het kan zijn dat er later nog kleine veranderingen zijn doorgevoerd. Alle schermafbeeldingen van deze handleiding zijn gemaakt van de Engelse versie van het product.

**OPMERKING:** Selecteer de gewenste taal bij Systeeminstellingen voordat je begint met spelen. Deze titel maakt gebruik van een automatische opslagfunctie. Zet het systeem niet uit wanneer de harde schijf toegangsimplicator knippert.



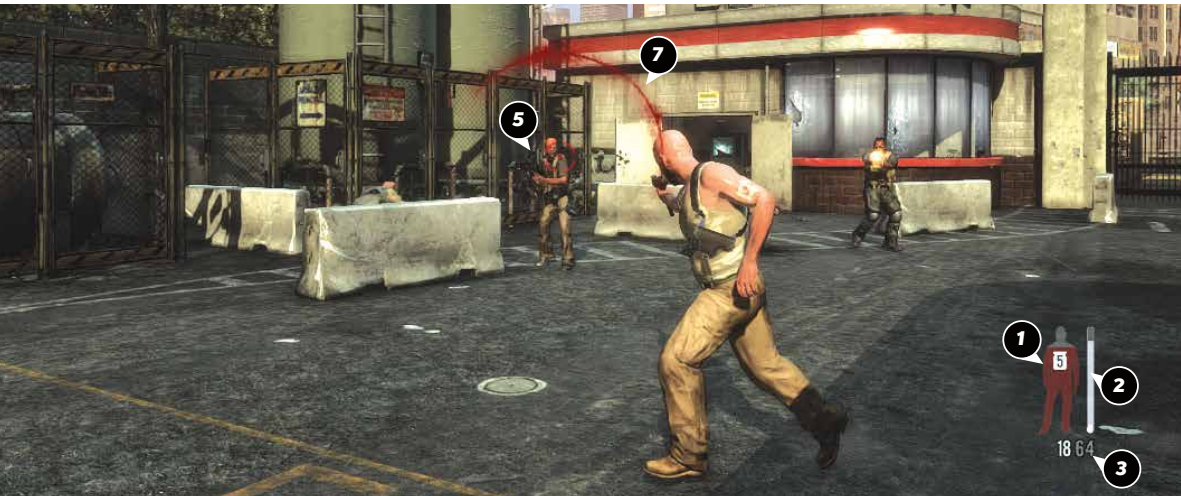
## BESTURING

### DUALSHOCK®3 draadloze controller GEEL GEEFT MULTIPLAYER-BESTURING AAN

<b>L2</b> -TOETS.....	RICHTEN (SCHOUDERPERSPECTIEF)	<b>○</b> -TOETS .....	HERLADEN / <b>(INGEDRUKT)</b> BEROVEN
<b>L1</b> -TOETS.....	<b>(INGEDRUKT)</b> BESCHIKBARE WAPENS / <b>(KORT)</b> GRANAAT WERPEN	<b>×</b> -TOETS.....	KLIJMBEN / SPRINGEN / <b>(INGEDRUKT)</b> SPRINTEN / <b>(TWEË KEER)</b> ROLLEN
<b>R2</b> -TOETS.....	SCHIETEN / VECHTEN (DICHTBIJ)	<b>□</b> -TOETS .....	DEKKING ZOEKEN / VERLATEN
<b>R1</b> -TOETS.....	SHOOTDODGE™	<b>↑</b> -TOETS .....	PIJNSTILLERS NEMEN
<b>LINKER JOYSTICK</b> .....	BEWEGEN	<b>↓</b> -TOETS .....	SNEL OMDRAAIEN / WAPEN LATEN VALLEN
<b>RECHTER JOYSTICK</b> .....	CAMERA	<b>←</b> -TOETS.....	CAMERA LINKS
<b>L3</b> -TOETS .....	<b>(KORT)</b> HURKEN / <b>(INGEDRUKT)</b> LIGGEN	<b>→</b> -TOETS .....	CAMERA RECHTS
<b>R3</b> -TOETS .....	BULLET TIME® / <b>BURST</b> ACTIVEREN	<b>SELECT</b> -TOETS.....	WAPEN-UITBREIDINGEN / LEADERBOARD
<b>Δ</b> -TOETS .....	WAPEN OPPAKKEN / INTERACTIE / VECHTEN / UITDAGEN	<b>START</b> -TOETS.....	PAUZEREN

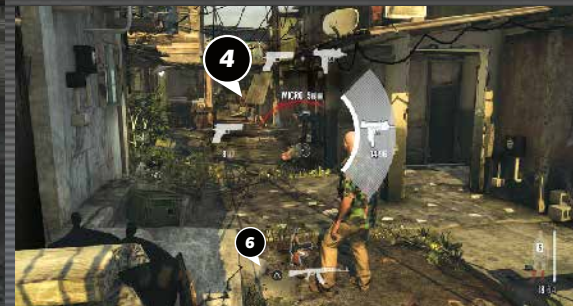






# SCHERMINFO

SINGLEPLAYER / MULTIPLAYER



## 1 GEZONDHEIDSMETER

In het silhouet van Max zie je hoeveel pijnstillers je nog hebt. Als je gewond raakt, kleurt het silhouet rood.

## 4 BESCHIKBARE WAPENS

Houd **LT** ingedrukt om de beschikbare wapens weer te geven. Blader door de wapens met de RECHTER JOYSTICK.

## 2 BULLET TIME®-METER

Deze meter geeft aan hoeveel Bullet Time® je hebt. Zodra je Bullet Time® gebruikt, loopt de meter terug. De meter wordt weer gevuld wanneer je op vijanden schiet of zelf onder vuur ligt.

## 7 SCHADE-INDICATOR

Laat **LS** los om het geselecteerde wapen te kiezen. Als je ervoor kiest om twee wapens te dragen, laat je je wapen dat met twee handen bediend moet worden automatisch vallen. Je kunt dit wapen ook laten vallen door bij de beschikbare wapens op de TOETS OMLAAG te drukken.

## 6 INFORMATIE (Δ VOOR INTERACTIE)

Er verschijnt tekst zodra interactie mogelijk is.

## 8 SCORE

Links van de timer zie je jouw score. De score van je tegenstander staat rechts.

## 3 MUNITIETELLER

Hier zie je hoeveel munitie je nog hebt voor je huidige wapen.

## 5 RICHTKRUIS

Het richtkruis geeft aan wat je raakt als je schiet.

## 9 TIJD

Hier zie je hoelang de huidige ronde nog duurt.

## 10 MINIKAART

Op de minikaart zie je de huidige positie van jou en je teamgenoten. Belangrijke voorwerpen en doelen worden met symbolen weergegeven.

## MULTIPLAYER



## 11 BERICHT/UPDATES

Hier krijg je tijdens de match updates over gedode tegenstanders, doden in je eigen kamp en doelstellingen.

## 12 ADRENALINEMETER

De adrenalinemeter wordt gevuld wanneer je vijanden raakt of berooft. De adrenalinemeter heeft drie niveaus, die zijn gekoppeld aan de drie niveaus van de burst in je uitrusting.

**GEEL VERWIJST NAAR SCHERMINFO VOOR MULTIPLAYER-GAMEPLAY**



# VUURGEVECHTEN

## GEZONDHEID

Als Max gewond raakt, kun je hem genezen door pijnstillers te nemen. Je kunt meer pijnstillers vinden door de omgeving te verkennen. Houd je gezondheidsmeter altijd goed in de gaten.

Als je dodelijk wordt geraakt en nog een pijnstiller over hebt, dan heb je nog een paar seconden om je tegenstander uit te schakelen voordat je je laatste adem uitblaast. Als het je lukt hem te doden, neem je daarna een pijnstiller. Je gezondheid verbetert dan een beetje, zodat je kunt blijven vechten.

In Multiplayer zul je na enkele seconden langzaam genezen. Het gewicht van je uitrusting en bepaalde voorwerpen hebben invloed op de snelheid waarmee je herstelt. Pijnstillers zijn de snelste manier om je gezondheid terug te krijgen.

## BULLET TIME®

Bullet Time® vertraagt de wereld om je heen en geeft je een voorsprong op je tegenstanders doordat je net iets sneller kunt richten, bewegen en vuren.

Je kunt Bullet Time® niet onbeperkt gebruiken! Je krijgt meer wanneer je tegenstanders om zeep helpt of zelf onder vuur ligt. Je kunt ook extra Bullet Time® verdienen met headshots, treffers op het lichaam of door meerdere tegenstanders na elkaar uit te schakelen.

## SHOOTDODGE™

Met Shootdodge™ kun je tegenstanders op een spectaculaire manier uitschakelen in Bullet Time®. Je kunt het als verdedigingsstrategie gebruiken door snel uit de vuurlinie te duiken. Beweeg in een bepaalde richting en druk op **R1** om een Shootdodge™-actie te starten.

Na een Shootdodge™ blijft Max op de grond liggen. Je kunt in elke richting blijven schieten met de RECHTER JOYSTICK en liggend herladen.

Om weer op te staan, beweeg je de LINKER JOYSTICK in de gewenste richting.

## BULLET-CAM

Je krijgt automatisch een filmpje te zien van je laatste kill. Zo weet je dat het gebied veilig is.



Houd de **X** ingedrukt om de snelheid van de camera te vertragen of druk op **R2** om nog meer kogels in je vijand te jagen.

## VECHTEN

Max heeft een aantal wrede aanvallen waarmee hij zonder vuurwapen vijanden kan uitschakelen. Als je munitie op is, kun je je vijanden hiermee ontwapenen.

## DEKKING

Zoek dekking achter muren, voertuigen, kratten en andere objecten.

Druk in de buurt van een object op **□** om erachter weg te duiken.

Kom weer tevoorschijn met **□** of beweeg de LINKER JOYSTICK weg van de dekking. Sommige objecten gaan kapot als ze worden geraakt. Als je te lang in dekking blijft, zullen vijanden je in de flank aanvallen om je uit je schuilplaats te drijven.



## RICHTEN

Max Payne heeft 3 geavanceerde besturingsinstellingen voor het richten. Je kunt verschillende richtkruizen en besturingsschema's kiezen en de besturingssnelheid van de camera aanpassen. Er zijn ook verschillende richttypen:

### HARD LOCK

Het richtkruis wordt op de dichtstbijzijnde doelwitten vergrendeld als je op **L2** drukt. Hard Lock biedt de meeste assistentie bij het richten.

### SOFT LOCK

Je moet nauwkeuriger op doelwitten richten voordat het richtkruis wordt vergrendeld.

### OFF

Hiermee zet je de assistentie uit en kun je volledig vrij richten.



# MULTIPLAYER

Max Payne 3 Multiplayer is een baanbrekende nieuwe manier om Max Payne online te beleven. Naast verschillende speltypen waarin je met elkaar en tegen elkaar kunt spelen, zoals Deathmatch en Payne Killer, introduceert Max Payne 3 Multiplayer het innovatieve teamspel Gang Wars. Hierbij bepaalt het resultaat van elke match de verhaallijn en de speltypen voor vijf opeenvolgende spelronden. Naarmate je verderkomt in het spel, speel je steeds nieuwe wapens, uitbreidingen, voorwerpen, aanpasbare avatarkenmerken en allerlei speciale vaardigheden vrij, die bursts worden genoemd.

## MATCHMAKING

In Multiplayer kun je het opnemen tegen spelers uit de hele online community door mee te doen met een van de vele playlists. Je kunt ook een private match maken om je vrienden uit te nodigen voor een spel. Playlists maken gebruik van een matchmaking-systeem. Je neemt het op tegen spelers die worden gekozen

op basis van jouw niveau, de speltypen die je kiest en allerlei factoren die met jouw positie te maken hebben. Als je samen met anderen een crew hebt gevormd in Rockstar Games Social Club, dan word je samen met je teamgenoten in matches geplaatst als zij online aan het spelen zijn.

## PLAYLISTS

### TRAINING

Deathmatch en Team Deathmatch voor nieuwe spelers van Max Payne Multiplayer.

### DEATHMATCH

Hier geldt ieder voor zich! Maak iedereen zo vaak mogelijk af.

### TEAM DEATHMATCH

Werk samen met je team en schakel je rivalen uit. Het team dat de meeste punten heeft, wint.

### PAYNE KILLER

In dit speltype speel je zowel met als tegen elkaar. Het spel begint

met een patstelling. De eerste speler die een tegenstander om zeep helpt, wordt Max Payne en de eerste speler die het loodje legt, wordt Raul Passos. Deze twee spelers moeten samenwerken en zo veel mogelijk benedelen uitschakelen om punten te verdienen en in leven te blijven. De andere spelers proberen Max en Passos te doden. De speler die dat lukt, neemt de plaats van de vermoorde Max of Passos in en vecht op zijn beurt om zo lang mogelijk in leven te blijven.

### LARGE DEATHMATCH

Schakel je vijanden uit in een Deathmatch met maximaal 16 spelers op een grote kaart. Voltooi grinds om playlists voor gevorderden te openen.

### LARGE TEAM DEATHMATCH

Een Team Deathmatch met grotere teams op een grotere kaart.

### GANG WARS

Gang Wars neemt belangrijke gebeurtenissen van het Singleplayer-verhaal als uitgangspunt

voor Multiplayer-matches met dynamische doelstellingen, die door een gedeelde verhaallijn met elkaar zijn verbonden. Voltooi meerdere doelstellingen met je bende. Elke doelstelling maakt deel uit van een grotere verhaallijn, die verandert op basis van het resultaat van elke ronde:

### WARFARE:

De hel breekt los wanneer de bendes om de macht strijden.



### SHOWDOWN:

De bendes voeren een strijd van leven op dood. Hun kracht hangt af van de voorgaande rondes.

### SURVIVOR:

Vergelijkbaar met Showdown, maar elk team heeft nu een beperkt aantal levens.

### LAST STAND:

Elk bendelid heeft maar één leven en vecht tot de dood.

### TAKEDOWN:

Dood het aangewezen doelwit... en iedereen die je voor de voeten loopt!

### SHORT FUSE:

Een bende moet één van de twee bommen scherp stellen, terwijl de andere bende de bomlocaties verdedigt.

### DELIVERY:

Beide bendes moeten de voorwerpen van hun team zo snel mogelijk verzamelen en naar een afleverpunt brengen.

### GRAB:

Beide bendes moeten twee zakken te pakken zien te krijgen en deze naar een afleverpunt brengen.

### TURF GRAB:

Bendes strijden om een belangrijk stuk territorium.

### TOTAL TURF:

Bendes strijden om de macht in meerdere territoriums.

### SIEGE:

Een bende staat met de rug tegen de muur en

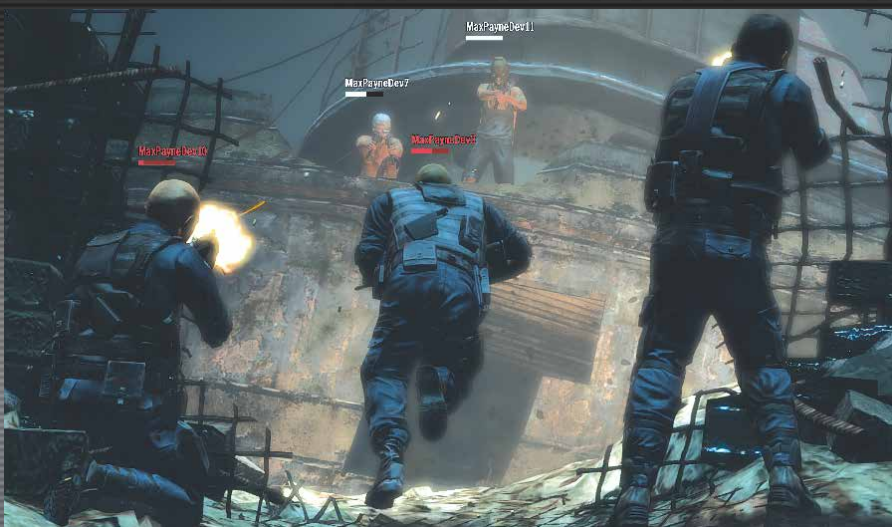
moet achtereenvolgens 3 territoriums verdedigen.

### PASSAGE:

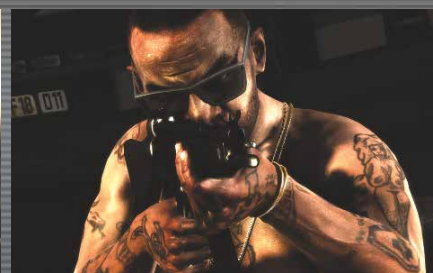
Er wordt genadeloos jacht gemaakt op een bende en de leden moeten rennen voor hun leven.

**Druk op  om de standaardrichtmethode in de playlists te wijzigen. Er kunnen playlists worden toegevoegd of gewijzigd wanneer extra content wordt uitgebracht.**





## MULTIPLAYER VERVOLG



## ARSENAL

Arsenal is de plek waar je Multiplayer-aanpassingen doet. Je kunt Arsenal openen vanuit het Multiplayer-menu. Je kunt hier aangepaste uitrustingen maken en kiezen, nieuwe wapens vrijspelen en kopen, het uiterlijk van je avatar aanpassen en kiezen welke titels je gebruikt.

### LOADOUT

In Loadout vind je 4 standaarduitrustingen voor verschillende spelstijlen.

Naarmate je verder komt in het spel, krijg je aanpasbare uitrustingslots. Je kunt dan je eigen uitrustingen maken met wapens, voorwerpen, projectielen en bursts die je hebt vrijgespeeld.

Alle uitrustingsstukken worden vrijgespeeld door verder te komen in het spel. Je kunt ze vervolgens kopen met je verdiende geld. Blader door het menu Loadout om je wapens, voorwerpen, projectielen en bursts te bekijken en te kiezen.

Wapens en voorwerpen hebben invloed op je mobiliteit, snelheid en genezigingsnelheid. Houd je mobiliteitsmeter dus goed in de gaten als je je personage hebt aangepast.

### VOORWERPEN

Je kunt maximaal 5 voorwerpen tegelijk dragen. Deze voorwerpen geven je personage blijvende passieve vaardigheden zolang ze worden gedragen.

### BURSTS

Bursts zijn speciale vaardigheden die je aan je uitrusting kunt toevoegen en tijdens het spel kunt activeren. Ze geven je dan, en in sommige gevallen je hele team, een bepaald voordeel. Bursts zijn aan je adrenalinemeter gekoppeld. Elke burst heeft drie niveaus die afhankelijk van je hoeveelheid adrenaline worden geactiveerd. Een uitrusting mag niet meer dan één burst bevatten. Je activeert een burst door op **R3** te drukken.

### PROJECTIELEN

Kies een van de vele werpwapens zoals fragmentatie- of fliitsgranaten. Gooi projectielen door op **L1** te drukken. Je kunt een op scherp

gestelde granaat langer vasthouden door de granaat bij je beschikbare wapens te kiezen en dan **R2** ingedrukt te houden totdat je gooit.

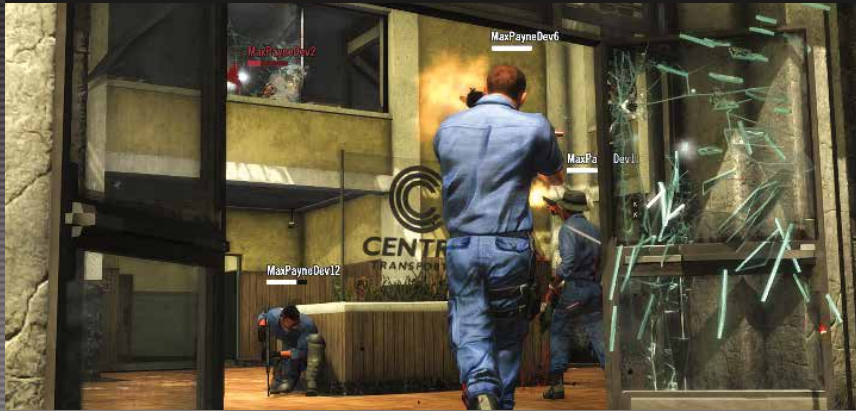
### AVATAR

Maak een speciale avatar voor elke partij in Multiplayer. Je kunt de kleding en het uiterlijk van de avatar op talloze manieren aanpassen.

### TITELS

Nieuwe titels worden vrijgespeeld door op te klimmen in het klassement of grinds te voltooien. Kies een titel voor je personage en laat je reputatie voor zich spreken.

## MULTIPLAYER VERVOLG



## IN NIVEAU STIJGEN EN GELD

### XP

Verdien XP door tegenstanders uit te schakelen, doelstellingen te voltooien en wedstrijden te spelen.

### IN NIVEAU STIJGEN EN ITEMS VRIJSPELEN

Verzamel XP in Multiplayer om naar het volgende niveau te gaan. Hoe verder je komt in het spel, hoe meer voorwerpen, bursts, wapens en uitbreidingen je vrijspeelt.

### GELD

Gebruik geld om nieuwe wapens, uitbreidingen, voorwerpen en bursts voor je uitrusting te kopen. Telkens wanneer je naar een volgend niveau gaat, krijg je een geldbonus. Je kunt ook geld verdienen door doelstellingen te voltooien, doden te beroven, een aantal tegenstanders op rij uit te schakelen en weddenschappen te winnen.

### BEROVEN

Houd **O** ingedrukt boven het lichaam van een gedode vijand om geld, adrenaline of pijnstillers te stelen.

### WEDDENSCHAPPEN

Tijdens het laden van een match kun je weddenschappen over de match afsluiten door op **□** te drukken.

### GRINDS

Grinds zijn Multiplayer-uitdagingen waarmee je extra XP en geld kunt verdienen. Grinds worden automatisch bijgehouden en je kunt je voortgang, voltooide grinds en beloningen in het menu Grinds bekijken.

### BETERE WAPENS

Naarmate je meer kill-XP verzamelt, wordt het wapen dat je draagt beter en krijg je nieuwe functies voor je wapen en wapen-uitbreidingen.

# ROCKSTAR GAMES Social Club

Meld je aan bij de Rockstar Games Social Club om lid te worden van de Rockstar-community en geniet van alle voordelen! Doe mee aan exclusieve Social Club-evenementen met Rockstar-ontwikkelaars, -vrienden en -VIP's. Laat via een livestream op de Social Club-website zien wat jij allemaal kunt in Multiplayer-evenementen, doe mee aan individuele en community-uitdagingen, vergelijk je scores met die van je vrienden en verdien meteen prachtige beloningen.

Druk in het hoofdmenu van Max Payne 3 op de START-toets of ga naar [rockstargames.com/socialclub](http://rockstargames.com/socialclub).



## TEAMS

Als Social Club-lid kun je heel makkelijk een 'crew' vormen met andere leden en samen de strijd aangaan in het Multiplayer-speltype van Max Payne 3. Als je in teamverband speelt, verdien je niet alleen extra XP, maar verbeter je ook meteen je teamvaardigheden.

Op de Social Club-website kun je nieuwe crews maken en beheren of je bij eentje aansluiten. Je kunt hier ook alle aspecten van je crew aanpassen, zoals de naam en het embleem. Je kunt ook in de game een crew kiezen om je bij

aan te sluiten of je eigen crews beheren. Ga hiervoor naar het menu Multiplayer.

Je kunt lid zijn van meerdere crews, maar per keer kan er maar één crew actief zijn. Als je meedoet aan een match waar een van je crewleden al aan meedoet, vecht je automatisch mee aan de zijde van je teamgenoot. In de game kun je vanuit het menu Crews spelers waar je recent mee hebt gespeeld, uitnodigen voor je crew. Je kunt ze ook een verzoek sturen als je lid wilt worden van hun crew.



# DOWNLOADBARE CONTENT

In het hoofdmenu kun je via het gedeelte PlayStation®Network zien welke content je al kunt downloaden en wat je binnenkort kunt verwachten. Je ziet hier welke content je al bezit en kunt ook nieuwe content aanschaffen in het gedeelte PlayStation®Network.



# SPELTYPE ARCADE

Speel Singleplayer-levels in het speltype Arcade. Race tegen de klok en speel levels razendsnel uit. Onderweg moet je zo veel mogelijk schade aanrichten. Speel Score Attack-levels vrij door ze te voltooien in het speltype Singleplayer. New York Minute is beschikbaar als je het spel volledig hebt uitgespeeld.

Speel kleding voor je Multiplayer-avataar vrij door platina te bereiken en verdien Multiplayer-XP door topscores te halen in de Arcade-spellen.

## SCORE ATTACK

Verzamel de hoogst mogelijke score met bepaalde types shots en kills. Je krijgt punten toegekend voor treffers op het lichaam, headshots, kills, kills met explosies, gevechten zonder vuurwapens en het vernietigen van voertuigen. Je punten worden vermenigvuldigd als je meerdere treffers achter elkaar scoort en speciale functies

gebruikt, zoals Shootdodge™, Bullet Time® of liggend schieten.

## NEW YORK MINUTE

Schakel vjanden uit om tijd te winnen; kills leveren 3 seconden op, headshots 5 seconden. Met Bullet Time® kun je de timer vertragen. Voor cutscenes en 'final kill'-filmpjes wordt de timer even stopgezet. Je gaat

dood als de klok op 0 komt te staan.

Er is een extra timer die bijhoudt hoe lang je over elk level doet. Als je een controlepunt niet haalt, wordt de extra tijd die het je kost om er alsnog te komen toegevoegd aan je speeltijdtimer.

## BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte softwaregarantie en licentieovereenkomst (deze 'Overeenkomst') kunnen van tijd tot tijd worden bijgewerkt en de actuele versie wordt geplaatst op [www.rockstargames.com/ea/la](http://www.rockstargames.com/ea/la) (de 'Website'). Als je de Software na publicatie van een herziene Overeenkomst blijft gebruiken, wordt dit beschouwd als acceptatie van de bepalingen.

DE 'SOFTWARE' OMVAT ALLE SOFTWARE DIE BIJ DEZE OVEREENKOMST IS GELEVERD, DE BIJHOORENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, BESTANDEN EN ANDERE SCHRIFTELIJKE, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIELEN OF DOCUMENTATIE, EN ALLE KOPIËN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN DE BIJHOORENDE MATERIELEN.

DEZE SOFTWARE WORDT ONDER LICENTIE VERSTREKT EN NIET VERKOCHT. DOOR DE VERPAKKING TE OPENEN, DE SOFTWARE TE DOWNLOADEN, TE INSTALLEREN, TE KOPIËREN OF ANDERSZINS TE GEBRUIKEN EN DOOR ANDERE MATERIELEN TE GEBRUIKEN DIE WORDEN GELEVERD BIJ DE SOFTWARE, ACCEPTEEFT JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ('LICENTIEGEEVER'), EN ACCEPTEEFT JE HET PRIVACYBELEID DAT IS GEPUBLICEERD OP [www.rockstargames.com/privacy](http://www.rockstargames.com/privacy), EN DE GEBRUIKSVORWAARDEN DIE ZIJN GEPUBLICEERD OP [www.rockstargames.com/legal](http://www.rockstargames.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST ZORGVULDIG. ALS JE NIET ALLE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST ACCEPTEEFT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Onderworpen aan deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentieggever je hierbij een niet-exclusief, niet-overdraagbaar, beperkt en intrekbaar licentierecht om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (bijvoorbeeld computer, mobiel apparaat of spelsysteem), tenzij uitdrukkelijk anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software, of op de dag dat deze Overeenkomst wordt beëindigd (zie hieronder).

De Software wordt in licentie gegeven aan jou, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen eigendomsrecht of eigendom van de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentieggever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en verdragen. Het is niet toegestaan de Software te vermenigvuldigen, te reproduceren of te distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, vermenigvuldigt, reproduceert of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechten en kan dwarsrechtelijk en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal \$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie gegeven materiaal en ook de licentiegevers van Licentieggever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die niet uitdrukkelijk worden verleend onder deze Overeenkomst, zijn voorbehouden aan Licentieggever en, waar van toepassing, aan haar licentiegevers.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot Virtuele goederen of Virtuele valuta (definitie hieronder) distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren, omzetten in converterbare valuta of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van de Software beschikbaar stellen via een netwerk voor gebruik of downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verbinden) op een netwerk, voor online gebruik of op meer dan één computer of spelsysteem tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de versie die de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games; met dien verstande dat Licentieggever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, descompileren, demonteren, weergeven, uitvoeren, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrecht, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

het gebruik en genot van enige online functie van de Software door enige andere gebruiker beperken of voorkomen;

oneerlijk spelen of enige niet-toegestane robot, webcrawler of ander programma gebruiken in verband met enige online functie van de Software;

enige bepaling, richtlijn, licentie of gedragscode voor de online functies van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar een land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving, of op andere wijze wetten of regelgeving schenden of de wetten overtreden van het land waarin de Software werd verkregen, die van tijd tot tijd kunnen worden gewijzigd.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: Software-download, gebruik van unieke codes, registratie van de Software, lidmaatschap bij een dienst van derden en/of lidmaatschap bij een dienst van Licentieggever (inclusief acceptatie van de bijbehorende bepalingen en beleidsregels) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, om toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software of om bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online of andere speciale content, diensten, en/of functies te activeren (gezamenlijk de 'Speciale functies'). Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. De toegang tot Speciale functies kan niet worden overgedragen, verkocht, geleased, in licentie gegeven, verhuurd, omgezet in converterbare of virtuele valuta of opnieuw worden geregistreerd door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet anderszins is vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst, zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAREN OP SCHIJF: Je hebt het recht om de volledige fysieke schijf met de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie, of enig deel of component van de documentatie bij de Software, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor overdracht van de licentie voor de Software op schijf moet je mogelijk specifieke stappen nemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Je mag geen Virtuele valuta of Virtuele goederen overdragen, verkopen, leasen, in licentie geven, verhuren of omzetten in converterbare valuta zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever, behalve zoals uitdrukkelijk uiteengezet in deze Overeenkomst. Speciale functies, inclusief content die uitdrukkelijk beschikbaar is met een code voor één gebruiker, kunnen onder een enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon, het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. NIET TEGENSTAANDE HET VOORAFGAANDE, IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES





vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten en van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, zal Licentiever alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos vervangen, zolang de Software wordt geproduceerd door Licentiever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit misbruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot de periode van 90 dagen die hierboven is beschreven.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in de plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of stilzwijgend, met inbegrip van de andere garanties van verkooparbeid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard ook dan ook zal bindend zijn voor Licentiever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, zend de originele Software dan aan het adres van Licentiever dat hieronder wordt vermeld. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

#### VERJAWING

Je gaat ermee akkoord Licentiever, haar partners, licentieverers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directieuren, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEVEER AANSPRAKELIJK VOOR BIJZONDERE OF INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWIL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERING OF SCHADELOOSSTELLING VAN ENIG BEROEP DAT HET GEVOLG IS OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DESOPTIMALE, NOORTVLOEIJEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD, WAARGELIJKE SCHADE, EEN CONTRACT STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGECHT OF LICENTIEVEER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEVEER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEVEER VOOR ENIGE CLAIM DOOR JOU OP BASIS VAN DE HIER GEMENDE VOORWAARDEN, VAN WELKE AARD OF DOOR WELKE REDEN DAN OOK, DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD AAN LICENTIEVEER GEDEURENDE DE VOORGAANDE PERIODE VAN TWAALF (12) MAANDEN VOOR ENIG GEBRUIK VAN DE SOFTWARE, OF EEN BEDRAG VAN \$200 ALS DAT MEER IS.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID VOOR INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL ALS GEVOLG VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF BEWUSTE OVERTREDING NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DE BEPERKINGEN HIERBOVEN EN DE UITSLUITING EN/OF BEPERKINGEN VAN AANSPRAKELIJKHEID NIET VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIJD IS MET NATIONALE, FEDERALE OF GEMEENTELIJKE WETGEVING EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BIJLEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIT VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM MAAR EN VAN ONS NETWERK EN ENIGE ANDERE DELEN VAN HET INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE EXTERNE NETWERKEN NIET EN KUNNEN DEZE OOK NIET CONTROLEREN. EEN DERGELIJKE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN HET INTERNET EN DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GEREGLD DOOR DERDEN. AF EN TOE KUNNEN HANDELINGEN OF HET UITLUIVEN VAN HANDELINGEN VAN DERGELIJKE DERDEN JE VERBINDING MET HET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN VERBODEN OF VERSTOERN. WE KUNNEN NIET GARANDEREN DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZULLEN UITLUIVEN, DERHALVE WIJZEN WE ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT OF VERBAND HOUDT MET HANDELINGEN OF HET UITLUIVEN VAN HANDELINGEN DIE JE VERBINDING MET HET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN VERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN BEPERKEN OF VERSTOERN.

#### BEEINDIGING

Deze Overeenkomst blijft van kracht tot beëindiging door jou of Licentiever. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiever de werking van de Software-servers stopzet (voor games die exclusief online worden gespeeld), als Licentiever bepaalt of meent dat je gebruik van de Software betrokken is of betrokken kan zijn bij fraude, witwassen van geld of enige andere onwettige activiteit, of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, met inbegrip van, maar niet beperkt tot de Licentievervoorwaarden hierboven. Je kunt deze Overeenkomst op elk moment beëindigen door (i) Licentiever te vragen de Gebruikersaccount die je gebruikt om de Software te benaderen of te gebruiken op de wijze die is uiteengezet in de Gebruikersvoorwaarden, te beëindigen en te verwijderen of door (ii) alle exemplaren van de Software in je eigendom, bezit of beheer te vernietigen. Door het verwijderen van de Software van je Splysysteem worden de gegevens die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet gewist, inclusief enige VV en VG die beschikbaar zijn in je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met dezelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog toegang tot de eerdere informatie van je Gebruikersaccount, inclusief enige VV en VG die beschikbaar zijn in je Gebruikersaccount. Als je Gebruikersaccount wordt vernietigd bij beëindiging van deze Overeenkomst om enige reden, worden alle VV en/of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount echter ook verwijderd, en kun je de Software of VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, niet meer gebruiken, tenzij dit niet is toegestaan door toepasselijke wetgeving. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd vanwege je schending van deze Overeenkomst, kan Licentiever mogelijk niet toestaan dat je de Software opnieuw registreert of benadert. Bij beëindiging van deze Overeenkomst dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren aan Licentiever, en dien je alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen te vernietigen of te retourneren in jouw bezit of beheer. Indien niet te vernietigen of te retourneren, te verwijderen van elke clientserver, computer, spelsysteem of mobiel apparaat waarop de Software is geïnstalleerd. Bij beëindiging van deze Overeenkomst komen je rechten om de Software te gebruiken, met inbegrip van enige VV of VG die zijn gekoppeld aan je Gebruikersaccount, onmiddellijk te vervallen en moeten je gebruik van de Software stopzetten. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

#### BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Producent is Licentiever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

#### VERHAALSMOGELIJKHEIDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegestaan op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stemt je ermee in dat Licentiever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, met inbegrip van tijdelijke en permanente voorlopige voorziening, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

#### BELASTINGEN EN KOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor en zult Licentiever en al haar dochterondernemingen, staf, directieuren en medewerkers vrijwaren, behoeden en schadeloos stellen voor alle belastingen en heffingen van enige soort die worden opgelegd door een overheidsinstantie in verband met de transacties die worden beschreven in deze Overeenkomst, met inbegrip van rente en boetes hierover (exclusief belastingen op het netto-inkomen van Licentiever), ongeacht het feit of deze waren opgenomen in een factuur die op enig moment door Licentiever aan jou is gezonden. Je dient kopieën van enige en alle vrijstellingscertificaten over te leggen aan Licentiever als je in aanmerking komt voor vrijstelling. Voor alle onkosten en kosten die je maakt in verband met je activiteiten over deze Overeenkomst, ben je als enige aansprakelijk. Je hebt geen recht op een vergoeding van Licentiever voor enige kosten en je zult Licentiever hiervan vrijwaren.

#### GEBRUIKSVORWAARDEN

Alle toegang en gebruik van de Software is onderworpen aan deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de Gebruikersvoorwaarden van Licentiever en het Privacybeleid van Licentiever, en alle bepalingen van de Gebruikersvoorwaarden worden hierbij door deze referentie opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vormen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiever met betrekking tot je gebruik van de Software en verwante diensten en producten en treden in de plaats van en vervangen enige eerdere overeenkomsten tussen jou en Licentiever, hetzij schriftelijk of mondeling. Voor zover er een conflict is tussen deze Overeenkomst en de Gebruikersvoorwaarden, zal deze Overeenkomst prevaleren.

#### OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

#### TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiever voor een specifiek geval of zijn in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handling met betrekking tot de inhoud hiervan de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen wier jurisdictie de hoofdvestiging van Licentiever valt (New York County, New York, U.S.A.). Jij en Licentiever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit maat worden betekend de de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aangevingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Jij en Licentiever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

BIJ VRAGEN OVER DEZE OVEREENKOMST KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT MET ONS OPNEMEN OP HET VOLGENDE ADRES: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

©2004 - 2012 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Studios, Max Payne, en de **R\***-merken en -logo's van Rockstar Games zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

Maakt gebruik van Bink Video. Copyright ©1997-2012 door RAD Game Tools, Inc. "NaturalMotion", "euphoria" en de NaturalMotion- en euphoria-logo's zijn handelsmerken van NaturalMotion. Alle rechten voorbehouden. Onder licentie gebruikt. Dolby en het dubbel-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories. DTS en het DTS-symbool zijn geregistreerde handelsmerken van DTS, Inc. en DTS Digital Surround is een handelsmerk van DTS, Inc. Bullet Time is een geregistreerd handelsmerk van Warner Bros. Entertainment, Inc. Technologie audio-codering MPEG Layer-3 onder licentie van Fraunhofer IS en THOMSON multimedia.

#### TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Ga in geval van technische problemen naar [www.rockstargames.com/support](http://www.rockstargames.com/support) voor antwoorden op de meest gestelde vragen en informatie over ondersteuning. We bieden ondersteuning via internet, e-mail, telefoon en livechat.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

<b>Australia</b>	<b>1300 365 911</b> Calls charged at local rate	<b>Nederlands</b>	<b>0495 574 817</b> interlokale kosten
<b>Belgique/België/Belgien</b>	<b>011 516 406</b> Tarif appel local/Lokale kosten	<b>New Zealand</b>	<b>09 415 2447</b> National Rate <b>0900 97669</b> Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
<b>Česká republika</b>	<b>0225341407</b>	<b>Norge</b>	<b>820 68 322</b> Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Danmark</b>	<b>90 13 70 13</b> Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	<b>Österreich</b>	<b>0820 44 45 40</b> 0,116 Euro/Minute
<b>Deutschland</b>	<b>01805 766 977</b> 0,14 Euro/Minute	<b>Portugal</b>	<b>707 23 23 10</b> Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
<b>España</b>	<b>902 102 102</b> Tarifa nacional	<b>Россия</b>	<b>+ 7 (495) 981-2372</b>
<b>Ελλάδα</b>	<b>801 11 92000</b>	<b>Suisse/Schweiz/Svizzera</b>	<b>0848 84 00 85</b> Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
<b>France</b>	<b>0820 31 32 33</b> prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	<b>Suomi</b>	<b>0600 411 911</b> 0.79 Euro/min + pvv fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
<b>ישראל – ישפאר מוצרי צריכה</b>	<b>09-9560957</b> פקס <b>09-9711710</b> טלפון תמיכה או בקרו באתר <a href="http://www.isfar.co.il">www.isfar.co.il</a>	<b>Sverige</b>	<b>0900-20 33 075</b> Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Ireland</b>	<b>0818 365065</b> All calls charged at national rate	<b>UK</b>	<b>0844 736 0595</b> National rate
<b>Italia</b>	<b>199 116 266</b> Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto		
<b>Malta</b>	<b>234 36 000</b> Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.

This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.





**BLES-00942**

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555418577